



แบบฝึกหัดที่ 3

เรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม

วิชา เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ)

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

1. ให้นักเรียนบอกความแตกต่างระหว่างการออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมด้วยการใช้ภาษาธรรมชาติ และการใช้รหัสจำลอง

2. ให้นักเรียนบอกประโยชน์ของการออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมโดยใช้ผังงาน

3. ให้นักเรียนบอกความหมายและชื่อเรียกของสัญลักษณ์ต่อไปนี้

สัญลักษณ์	ชื่อเรียก	ความหมาย