



# DESACTIVA LA BOMBA!!!



## Atención Atención

Tu nueva misión es desactivar una bomba que un científico loco ha puesto en tu ciudad. Para ello tendrás que conseguir el código secreto con el que desactivar **LA BOMBA**.

Pero sólo conseguirás el código si consigues realizar correctamente todas estas operaciones matemáticas de esta ficha y seguir las instrucciones que te llevarán a conseguir el número secreto.

¡ Tu ciudad depende de ti, no les defraudes!

## 1. SUMAS Y RESTAS

$\begin{array}{r} 389 \\ +457 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 389 \\ +457 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 492 \\ +286 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 868 \\ -439 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 951 \\ -782 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 823 \\ -369 \\ \hline \end{array}$
--	--	--	--	--	--

## 2. MULTIPLICACIONES

¡RECUERDA SUMAR LAS QUE TE LLEVAS!

32	45	67	81	93	27
X2	X3	X4	X5	X4	X3

## 3. SIGUE LAS SERIES

PISTA: "RECUERDA LAS TABLAS DEL 6, 7, 8 Y 9."

7 - 14 - - - - 49

9 - 18 - - - - 63

8 - 16 - - - - 56

6 - - 18 - - 30 - - 42

## 4. PARES E IMPARES.

SEÑALA LOS NÚMEROS PARES

8	19	26	64	157	232
348	399	400	568	673	831
890	916	945	802	1.000	505

# INSTRUCCIONES PARA DESACTIVAR LA BOMBA

ATENCIÓN: EL CÓDIGO PARA DESACTIVARLA ESTÁ FORMADO POR **5 NÚMEROS**

**EL PRIMER NÚMERO** ES LA CIFRA DE LAS CENTENAS DE LA PRIMERA SUMA.

**EL SEGUNDO NÚMERO** ES LA CIFRA DE LAS DECENAS DE LA TERCERA MULTIPLICACIÓN.

**EL TERCER Y CUARTO NÚMERO** SERIA EL SEXTO NÚMERO DE LA SERIE QUE EMPIEZA POR 9.

**EL QUINTO NÚMERO** ES LA CIFRA PAR MÁS PEQUEÑA DE LA ACTIVIDAD NÚMERO 4.

**AHORA INTRODUCE EL CÓDIGO SIN PONER PUNTO.**



