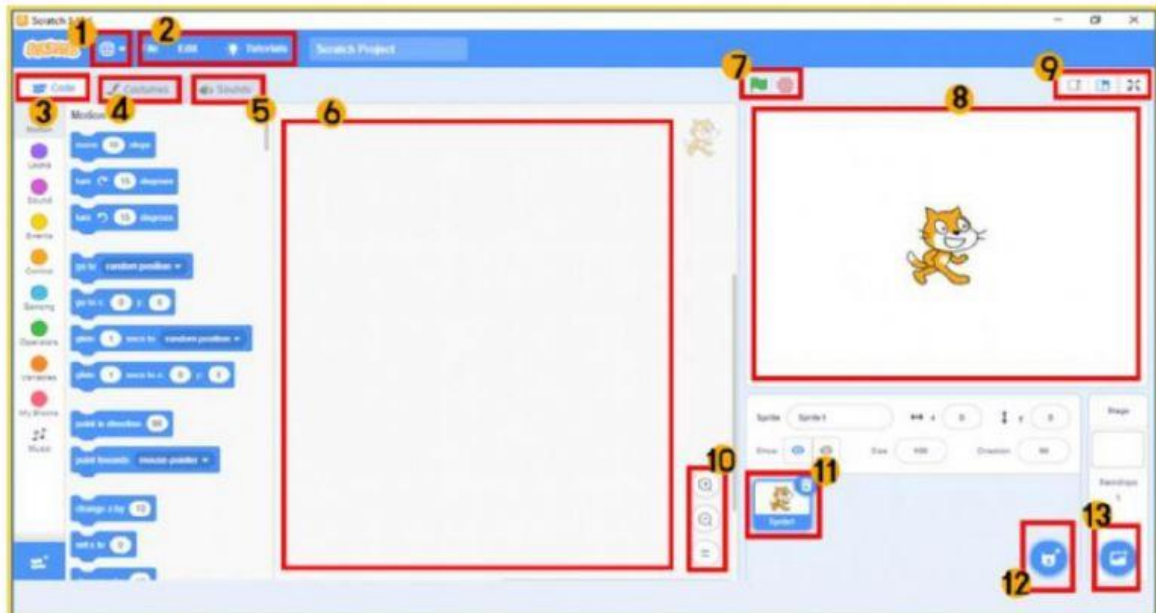


ใบงานที่ 1 ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

ให้นักเรียนดูภาพแล้วเติมตัวเลขลงในส่วนประกอบให้ถูกต้อง

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....



หมายเลข ____ คือ เวทียแสดงผล

หมายเลข ____ คือ แท็บรวบรวมโค้ดคำสั่ง

หมายเลข ____ คือ แท็บปรับแต่งและจัดการเสียง

หมายเลข ____ คือ ตัวละครและวัตถุที่นำเข้า

หมายเลข ____ คือ ปุ่มเริ่มและหยุด

หมายเลข ____ คือ แถบเมนู

หมายเลข ____ คือ เพิ่มตัวละคร

หมายเลข ____ คือ แท็บปรับแต่งตัวละคร
และจากหลัง

หมายเลข ____ คือ ปุ่มควบคุมการแสดงผล
ของโปรแกรม

หมายเลข ____ คือ เพิ่มจากหลัง

หมายเลข ____ คือ ปุ่ม ย่อ - ขยาย พื้นที่
สำหรับวางโค้ดคำสั่ง

หมายเลข ____ คือ พื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง

หมายเลข ____ คือ ปุ่มเปลี่ยนภาษา

