IDENTIFIKASI PROJECT STEAMMI 2

Deskripsikan dengan singkat Produk yang akan dibuat kaitkan domain sains,teknologi, rekayasa, seni, matematika, montesori dan islami

"PROJECT YANG DI BUAT"	
Sains	**Teknologi**
Enjiniring	**Art**
Matematika	**Montesori**
Islamic	

LIVEWORKSHEETS