

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงานที่ 1.1

มารู้จักโปรแกรม Scratch กันเถอะ

คำชี้แจง : ให้นักเรียนลากข้อความที่กำหนดให้วางในตำแหน่งของโปรแกรม Scratch ให้ถูกต้อง

แถบเมนู

เครื่องมือเวที

พื้นที่ทำงาน

ข้อมูลของเวที

เวที

ชุดคำสั่งที่เลือก

บล็อกโปรแกรมคำสั่ง

ปุ่มเปลี่ยนภาษา

รายการตัวละคร

