



اختبر نفسك

السؤال الأول

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. الحاسب هو أحد أنواع الأجهزة الإلكترونية الذي يمكنه اتباع تعليمات محددة واتخاذ القرارات والقيام بالكثير من الأمور المفيدة.
		2. يُعد صندوق الحاسب من الأجهزة الملحقة به.
		3. تُعد مكبرات الصوت من أجزاء الحاسب.
		4. يمكنك استخدام الميكروفون لسماع المقاطع الصوتية من الحاسب.
		5. يمكنك طباعة النصوص والأرقام والصور والرسومات باستخدام جهاز إلكتروني ملحق بالحاسب يسمى الطابعة.
		6. يتكون سطح المكتب من شريط المهام، ومساحة العمل، وبعض الرموز، وزر ابدأ.
		7. الدقة العالية للشاشة تعني دائمًا رسومات أفضل.
		8. الطريقة الوحيدة لتغيير مستوى الصوت على حاسبك هي ضبط الصوت من مكبرات الصوت نفسها.
		9. لا يمكنك الوصول إلى ملفاتك باستخدام الزر "ابدأ" في شريط المهام.
		10. يمكنك حل المشاكل في الحاسب الخاص بك باستخدام تطبيق ويندوز الحصول على التعليمات.



اختبر نفسك

السؤال الثاني

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. يمكن تغيير لغة لوحة المفاتيح بالضغط على مفتاحي Alt + Enter .
		2. يمكن استخدام مفتاحي Delete و Backspace لحذف النص.
		3. لإضافة تظليل إلى الفقرة اضغط على مفتاح Fill  .
		4. يجب الضغط على Shift + الحرف لكتابة حرف كبير باللغة الإنجليزية.
		5. الزر الذي يسمح لك بتمييز النص هو زر لون الخط.
		6. تحتوي مجموعة "الخط" في علامة تبويب الشريط الرئيسي على أوامر للتحكم بمحاذاة النص.

السؤال الثالث

إملاً الفراغات في المخطط أدناه بالوظيفة الصحيحة:

1. محاذاة النص
2. إضافة الحد العلوي للنص.
3. أضف الحدود الخارجية للنص.
4. إضافة حد إلى نص



وزارة التعليم
Ministry of Education
2022 - 1444

اختبر نفسك

السؤال الرابع

اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:		
☐	يُحذف الحرف الموجود قبل المؤشر	1. عند الضغط على مفتاح Delete:
☐	يُحذف الحرف الموجود بعد المؤشر	
☐	يُحذف الحرف المحدد فقط	
☐	Shift + H	2. لكتابة الهمزة يجب الضغط على:
☐	Shift + K	
☐	Shift + I	

السؤال الخامس

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. الخوارزمية هي خطوات متسلسلة ومنطقية لحل مشكلة.
		2. تُمكن لغة سكراتش من إنشاء البرامج من خلال سحب وإفلات وتركيب اللبنة البرمجية معًا.
		3. الكائن الرسومي الافتراضي في سكراتش هو الأسد.
		4. تعطي الخوارزمية نتيجة صحيحة دائمًا حتى وإن كانت تحتوي أخطاء.
		5. يتم تحويل الخوارزميات إلى برامج من خلال عملية البرمجة.



اختبر نفسك

السؤال السادس

إملاً الفراغ بالإجابة المناسبة من الصندوق أدناه:

الخوارزمية

سكراتش

البرمجة

1. _____ هي خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما.
2. مجموعة الإجراءات التي يتم فيها تحويل الخوارزمية إلى لغة يفهمها الحاسب تسمى _____ .
3. _____ هي لغة برمجة يسيرة تستخدم لإنشاء البرامج من خلال تركيب مجموعة من اللبانات البرمجية.

السؤال السابع

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. الأوامر البرمجية لها عدة ألوان في لوحة اللبانات البرمجية.
		2. لا يمكن إزالة أمر من مقطع برمجي.
		3. يمكن استيراد مقطع صوتي من مكتبة الكائنات الرسومية.
		4. يمكن إضافة تعليق داخل الأمر البرمجي.
		5. يمكن جعل الكائن الرسومي يتحرك باستخدام لبنة  .



وزارة التعليم
Ministry of Education
2022 - 1444