



ใบงาน “พื้นฐานของโปรแกรม Scratch”

วิชา วิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6



ให้นักเรียนจับคู่ความหมายให้ถูกต้อง

if on edge, bounce		เคลื่อนที่ไปข้างหน้า 10 หน่วย
next costume		วนซ้ำไม่รู้จบ
move 10 steps		สั่งให้โปรแกรมทำงานตามคำสั่ง
turn 15 degrees		ชนขอบจอแล้วเดินกลับ
when clicked		รูปแบบการหมุน ซ้าย-ขวา
set rotation style left-right		ทำทางหรือกิริยาดีไปของตัวละคร
forever		หมุนวนเข็มนาฬิกา 15 องศา



ชื่อ - นามสกุล.....ชั้น ป.6/.....เลขที่.....

ชื่อ - นามสกุล.....ชั้น ป.6/.....เลขที่.....

ส่งงานที่ : atworkthink@gmail.com