

Геометрична розминка

Геометрія - це наука про фігури, їх розташування та перетворення.

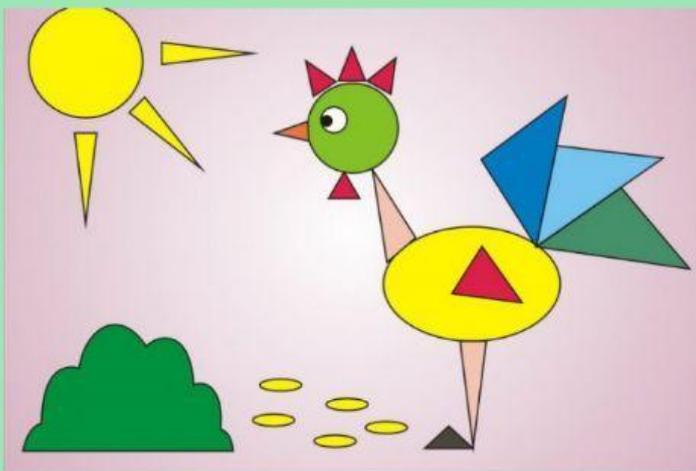


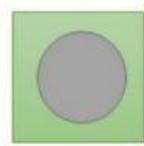
 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>
 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>

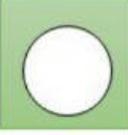
- циліндр
- піраміда
- куля
- конус
- паралелепіпед
- куб

1. Перетягуй назву фігури до її зображення

2. Порахуй, скільки геометричних фігур використали для створення картинки.



3. Подумай, які фігури слід розмістити у пустих клітинках. З'єднай потрібну фігуру із знаком ?

	-	<input type="checkbox"/>
	-	<input type="checkbox"/>
	-	<input type="checkbox"/>
	-	<input type="checkbox"/>