.....

.....

.....

ตอนที่ 2 จงเลือกคำตอบที่ถูกต้องเพียงข้อเดียว

1 "คอมพิวเตอร์ชุดหนึ่งๆ ที่เขียนขึ้นเป็นภาษาคอมพิวเตอร์ภาษาใดภาษาหนึ่ง" ข้อความนี้มีความสัมพันธ์กับเรื่องใด

ก. ซอฟต์แวร์ระบบ
ข. ซอฟต์แวร์ประยุกต์
ค. ซอฟต์แวร์สำเร็จรูป
ง. โปรแกรมคอมพิวเตอร์

2 ข้อใดกล่าวถึงซอฟต์แวร์ระบบได้ถูกต้องที่สุด

ก. ชุดของคำสั่งที่เขียนไว้เป็นคำสั่งสำเร็จรูป
ข. ซอฟต์แวร์ที่มีบริษัทผู้ผลิตได้สร้างขึ้นและวางขายทั่วไป
ค. ซอฟต์แวร์ที่มีบริษัทผู้ผลิตได้สร้างขึ้นเพื่อการทำงานเฉพาะ
ง. ซอฟต์แวร์หรือโปรแกรมที่ถูกเขียนขึ้นเพื่อการทำงานเฉพาะ

3 ซอฟต์แวร์ระบบสัมพันธ์กับเรื่องใดต่อไปนี้

ก. ซอฟต์แวร์ควบคุมระบบปฏิบัติการ (Operating System - OS)
ข. ซอฟต์แวร์ด้านการประมวลผลคำ (Word processors Software)
ค. ซอฟต์แวร์วิทยาศาสตร์และวิศวกรรม (Scientific and Engineering Software)
ง. ซอฟต์แวร์ด้านกราฟิกและนำเสนอข้อมูล (Graphics software And presented)

LIVEWORKSHEETS

4 ข้อใดกล่าวถึงซอฟต์แวร์ประยุกต์ได้ถูกต้องที่สุด
ก. ซอฟต์แวร์ที่มีบริษัทผู้ผลิตได้สร้างขึ้นและวางขายทั่วไป
ข. ชุดของคำสั่งที่เขียนไว้เป็นคำสั่งสำเร็จรูปซึ่งจะทำงานใกล้ชิดกับคอมพิวเตอร์มากที่สุด
ค. ซอฟต์แวร์หรือโปรแกรมที่ถูกเขียนขึ้นเพื่อการทำงานเฉพาะอย่างที่ต้องการ
ง. ซอฟต์แวร์ที่มีบริษัทผู้ผลิตได้สร้างขึ้นและวางขายทั่วไป

5 ซอฟต์แวร์ประเภทใดที่มักจะใช้ภาษาระดับสูงในการพัฒนา
ก. ซอฟต์แวร์ระบบ
ข. ซอฟต์แวร์ประยุกต์
ค. ซอฟต์แวร์สำเร็จรูป
ง. ซอฟต์แวร์ประยุกต์กึ่งสำเร็จรูป

6 ซอฟต์แวร์ใดสามารถแบ่งออกหลายกลุ่มตามลักษณะการใช้งานได้
ก. ซอฟต์แวร์สำเร็จรูป
ข. ซอฟต์แวร์ประยุกต์
ค. ซอฟต์แวร์ประยุกต์สำเร็จรูป
ง. ซอฟต์แวร์ระบบสำเร็จรูป

7 ภาษาคอมพิวเตอร์ยุคใดที่ใช้เลขฐานสองแทนข้อมูล
ก. ภาษาเครื่อง
ข. ภาษาระดับสูง
ค. ภาษาธรรมชาติ
ง. ภาษาระดับสูงมาก

8 ภาษาเครื่องและภาษาแอสเซมบลีแตกต่างกันอย่างไรบ้าง
ก. ภาษาเครื่องใช้ตัวอักษรในภาษาอังกฤษมาแทนคำสั่งที่เป็นเลขฐานสอง
ข. ภาษาเครื่องใช้เลขฐานสองมาแทนคำสั่งที่เป็นตัวอักษรในภาษาอังกฤษ
ค. ภาษาแอสเซมบลีใช้ตัวอักษรในภาษาอังกฤษมาแทนคำสั่งที่เป็นเลขฐานสอง
ง. ภาษาแอสเซมบลีใช้เลขฐานสองมาแทนคำสั่งที่เป็นตัวอักษรในภาษาอังกฤษ

9 สัญลักษณ์ MP ในภาษาแอสเซมบลีสามารถใช้แทนความหมายใด
ก. การลบ
ข. การคูณ
ค. การเปรียบเทียบ
ง. การเก็บข้อมูลไว้ในความจำ

10 การแปลภาษาแอสเซมบลีให้กลายเป็นภาษาเครื่องก่อน ควรจะใช้ตัวแปลใด
ก. ตัวแปลภาษา
ข. คอมไพเลอร์
ค. แอสเซมเบลอร์
ง. อินเทอร์พรีเทอร์

11 ภาษาคอมพิวเตอร์ภาษาใดที่ผู้เขียนโปรแกรม ไม่จำเป็นต้องมีความรู้เกี่ยวกับระบบฮาร์ดแวร์
ก. ภาษาเครื่อง
ข. ภาษาระดับสูง
ค. ภาษาระดับต่ำ
ง. ภาษาแอสเซมบลี

12 โปรแกรมใดที่แปลงภาษาระดับสูงให้เป็นภาษาเครื่อง
ก. คอมไพเลอร์
ข. คอมเพรสเซอร์
ค. อินเทอร์ไพเลอร์
ง. อินเทอร์คอมไพเลอร์

LIVEWORKSHEETS

13 ข้อใดกล่าวถึงข้อดีของการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาระดับสูงได้ถูกต้อง

ก. เขียนง่าย
ข. รวดเร็ว
ค. ผู้เขียนไม่จำเป็นต้องรู้เรื่องฮาร์ดแวร์
ง. ผู้เขียนต้องมีความชำนาญเฉพาะตัว

14 ภาษาระดับใดคล้ายกับภาษาพูดของมนุษย์

ก. ภาษาเครื่อง
ข. ภาษาระดับต่ำ
ค. ภาษาระดับสูง
ง. ภาษาระดับสูงมาก

15 ภาษาใดสร้างขึ้นมาจากเทคโนโลยีผู้เชี่ยวชาญด้านระบบซึ่งเป็นงานที่อยู่ในสาขาปัญญาประดิษฐ์

ก. ภาษาระดับต่ำ
ข. ภาษาระดับสูง
ค. ภาษาธรรมชาติ
ง. ภาษาระดับสูงมาก

16 จงวิเคราะห์ว่าข้อมูลใดที่สามารถนำมาใช้กับคอมพิวเตอร์ได้

ก. ข้อมูลภาพ
ข. ข้อมูลสื่อสาร
ค. ข้อมูลวิทยุ
ง. ข้อมูลจากดาวเทียม

17 "ข้อมูลที่มีขนาดเล็กที่สุด เป็นข้อมูลที่เครื่องคอมพิวเตอร์สามารถเข้าใจและนำไปใช้งานได้" จากข้อความนี้มีความสัมพันธ์กับข้อใด

ก. บิต
ข. ไบต์
ค. ฟิลด์
ง. เรคคอร์ด

18 1 ไบต์ เท่ากับกี่บิต

ก. 1 บิต
ข. 4 บิต
ค. 6 บิต
ง. 8 บิต

19 ข้อใดสัมพันธ์กับหลักการพัฒนาการเขียนโปรแกรมที่นำเอาผลลัพธ์ของการออกแบบโปรแกรมไปใช้

ก. การวิเคราะห์ปัญหา
ข. การออกแบบโปรแกรม
ค. การทดสอบและแก้ไขโปรแกรม
ง. การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์

20 ข้อใดที่ผู้เขียนโปรแกรมต้องคอยเฝ้าดูและหาข้อผิดพลาดระหว่างใช้งานโปรแกรม

ก. การบำรุงรักษาโปรแกรม
ข. การทดสอบและแก้ไขโปรแกรม
ค. การทำเอกสารประกอบโปรแกรม
ง. การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์

LIVEWORKSHEETS