

# Пристрої введення та виведення, передавання та зберігання інформації

## 1. Групи пристроїв

Розмісти запропоновані зображення пристроїв у три групи. Вкажи в полі нижче, скільки пристроїв **виведення** ти побачив у даній вправі.

### Вправа

Кількість пристроїв виведення: \_\_\_\_\_

## 2. Алгоритм

Знайди шлях, яким буде рухатися Дуба до свого сніданку за поданим алгоритмом. Укажи цифрами команди так, щоб котик пішов іншим шляхом.



The grid world is 6x6. The cat is at (3,2). Obstacles (rocks) are at (1,1), (1,6), (2,6), (3,4), (4,4), (4,6), (5,4), (5,6), and (6,1)-(6,3). The goal (meat) is at (5,5). Grass is at (1,2)-(1,5), (2,2)-(2,5), (3,1), (3,3)-(3,5), (4,1)-(4,3), (5,1)-(5,3), and (6,4)-(6,6).

КОЛИ РОЗПОЧНЕМО

- РУХАТИСЬ ПРАВОРУЧ
- РУХАТИСЬ ПРАВОРУЧ
- ↓ РУХАТИСЬ ВНИЗ
- ↓ РУХАТИСЬ ВНИЗ
- 🍖 ЇСТИ М'ЯСО