

الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات
الصف السادس
ورقة عمل (مشروع الوحدة الثانية الطعام الصحي)
العام الأكاديمي 2023-2022

افتح برنامج Scratch ونفذ المهارات التالية:

رقم	المهارات	تقييم ذاتي
1	أضف خلفية مناسبة للطعام الصحي.	 
2	ضع بعض الأطعمة الصحية والغير صحية كائنات على المنصة.	 
3	أضف كائن رسومي Gobo 	 
4	أضف متغير باسم Score	 
5	برمج Gopo أن يتحرك في جميع الإتجاهات عن طريق الأسهم.	 
6	عندما يلمس الكائن gobo الأطعمة الصحية يزداد قيمة العداد 2	 
7	عندما يلمس gobo الأطعمة الغير صحية يقل قيمة العداد 1	 