

مشروع الوحدة:



1- أداة اقتصاص الصورة هي:



2- لفتح الصورة كطبقة نستخدم أمر:



3- أداة تدوير الصورة:



4- أداة إدراج نص:



5- خطوات فتح عالم في برنامج Alice:



6- ما هي الجملة البرمجية في برنامج Alice التي نستخدم لاتخاذ القرار:



7- لبنة التكرار اللانهائي:

