JAWABLAH PERTANYAAN DIBAWAH INI DENGAN BENAR !

1. Urutan logis pengambilan keputusan untuk pemecahan masalah merupakan pengertian dari :
   a. Program
   b. Variable
   c. Algoritma
   d. Kostanta
   e. Tipe data
2. Peulisan Algoritma yang menggunakan sintaks (cara penulisan) menyerupai bahasa pemrograman disebut
   a. Coding
   b. Pseudocode
   c. Flowchart
   d. Data flow
   e. Terminator
3. Algoritma yang prosesnya sesuai urutan waktu dimana setiap proses hanya sekali dikerjakan dikatakan memiliki struksur.
   a. Sequence
   b. Repetition
   c. Selection
   d. Processor
   e. Invarant
4. Komponen flowchart yang menunjukan percabangan suatu algoritma berhubungan dengan perintah dalam Bahasa pemrograman yaitu
   a. FOR
   b. IF
   c. Write
   d. BEGIN
   e. END
5. Variable yang nilai bersifat tetap dan tidak bias dubah adalah
   a. Array
   b. String
   c. Algoritma
   d. Konstanta
   e. Komposit
6. Variable logika yang berhubungan dengan OR, AND, dan NOT merupakan variable dari tipe data
   a. String
   b. Bunerik
   c. Boolean
   d. Array
   e. Int
7. Tipe data yang memungkinkan sebuah variable mengandung banyak nilai dalam suatu waktu adalah
   a. Boolean
   b. Int
   c. Aray
   d. String
   e. Logika
8. Algoritma pemograman dapat ditulis dalam bentuk
   a. Animasi
   b. Kode morse
   c. Pseudocode
   d. Barcode
   e. Digital
9. Nilai karakteristik program yang bersifat tetap diseluruh bagian program dikenal dengan istilah
   a. Variable
   b. Variant
   c. Invariant
   d. Konstanta
   e. Int
10. Dalam menyusun suatu program, langkah pertama yang harus dilakukan adalah
    a. Membuat program
    b. Membuat Algoritma
    c. Membeli computer
    d. Proses
    e. Mempelajari program

LIVEWORKSHEETS