



SEMANA 12

PROPUESTA DE JUEGOS TRADICIONALES

PARTE II
EDUCACIÓN FÍSICA

ÁNGEL NÚÑEZ
PILAR FERNÁNDEZ

CEIP FERNANDO EL CATÓLICO

LOS JUEGOS TRADICIONALES PARTE II

ESTA SEMANA OS PRESENTAMOS
TRES NUEVOS JUEGOS Y DOS
PROPUESTAS PARA QUE
CONSTRUYAIS VUESTROS PROPIOS
JUEGOS

QUE TENÉIS QUE HACER

1. LEED LAS INSTRUCCIONES DE LOS JUEGOS
2. CONTESTAD LAS PREGUNTAS QUE OS HACEMOS EN CADA UNO DE ELLOS.
3. TENÉIS QUE VER LOS VIDEOS EN LOS QUE OS CONTAMOS CÓMO CONSTRUIR VUESTROS PROPIOS JUEGOS
4. CONTESTAD A LA PREGUNTA QUE OS HACEMOS
5. MANDADNOS UN VIDEO O FOTO JUGANDO

cpfeczaragoza@gmail.com

iii QUEREMOS VER LO BIEN QUE LO HACÉIS!!!

LA RAYUELA

SE DIBUJA EN EL SUELO CON UNA TIZA UNA 8 O 9 DE CUADRADOS DONDE NOS QUEPAN LOS PIES.

NUMERAMOS LOS CUADRADOS.

SE LANZA UNA PIEDRA A LA PRIMERA CASILLA, SE SALTA A PATA COJA SIGUIENDO EL ORDEN DE NÚMEROS TODAS LAS DEMÁS. AL VOLVER DEBE RECOGERSE LA PIEDRA DE LA CASILLA DONDE SE HA LANZADO.

SI LA PIEDRA CAE FUERA DE LA CASILLA O TOCA LÍNEA SE PIERDE TURNO.

CUANDO TE VUELVE A TOCAR SIGUES POR EL NÚMERO QUE TE HABÍAS QUEDADO.

LA PARTIDA ACABA CUANDO ALGUNO DE LOS PARTICIPANTES HA LANZADO A TODAS LAS CASILLAS

ELIGE LA RESPUESTA CORRECTA:

¿QUE OCURRE CUÁNDO LA PIEDRA CAE FUERA DE LA CASILLA?

- A. TIENE UNA SEGUNDA OPORTUNIDAD DE LANZAMIENTO
- B. PIERDE TURNO
- C. PIERDES LA PARTIDA

LANZAMIENTO DE ALBARCA

DEBEMOS MARCAR UNA LÍNEA EN EL SUELO PARA TENER REFERENCIA DE LA DISTANCIA DE LANZAMIENTO.

SE TRATA DE INTENTAR LANZAR LA ZAPATILLA LO MÁS LEJOS POSIBLE.

EL TIPO DE LANZAMIENTO ES LIBRE, EL PRIMERO QUE LANZA INDICA QUE CÓMO HAY QUE LANZARLA.

UNO DE LOS LANZAMIENTOS MÁS CONOCIDOS CONSISTE EN LANZAR LA ZAPATILLA POR DEBAJO DE LAS PIERNAS SIN LEVANTAR NINGÚN PIE Y QUE PASE POR ENCIMA DE LA CABEZA.

CADA JUGADOR TIENE 3 INTENTOS Y GANARÁ LA PERSONA QUE MÁS LEJOS LANCE SU ZAPATILLA.

ELIGE VERDADERO O FALSO:

- LA ZAPATILLA TIENE QUE LANZARSE LO MÁS LEJOS POSIBLE
- CADA JUGADOR PUEDE LANZAR LA ZAPATILLA COMO QUIERA
- CADA JUGADOR TIENE TRES LANZAMIENTOS EN SU TURNO DE JUEGO
- EL LANZAMIENTO MÁS FÁCIL ES EL QUE LANZA LA ZAPATILLA POR DEBAJO DE LAS PIERNAS Y PASA POR ENCIMA DE LA CABEZA



LA TANGA

EL JUEGO CONSISTE EN LANZAR CHAPAS O MONEDAS A UNA PARED DESDE UNA DISTANCIA DE 5 METROS.

GANARÁ QUIÉN DEJE MÁS CERCA DE LA PARED SU CHAPA O MONEDA SIN QUE HAYA LLEGADO A TOCARLA O HAYA REBOTADO DE ELLA.

CADA PERSONA TIENE TRES LANZAMIENTOS, AUNQUE ESTO DEPENDERÁ DEL NÚMERO DE CHAPAS O MONEDAS QUE SE TENGAN

UNE CADA PREGUNTA CON SU RESPUESTA:

- | | |
|---|--------------------------------|
| • PARA JUGAR NECESITO... | • LA TANGA |
| • EL JUEGO SE LLAMA... | • 5 METROS |
| • LA DISTANCIA DESDE LA QUE SE LANZA... | • CHAPAS O MONEDAS Y UNA PARED |

Materiales
y
construcción
de
cartetas

**PROPUESTA 1: JUEGO
DE CARTETAS**

**¿ CUÁNTAS CARTETAS
APARECEN EN LA
DEMOSTRACIÓN DEL JUEGO?**

RESPUESTA



PROPUESTA 2: JUEGO DE CUERDAS Y MANOS

**¿CUÁNTAS FIGURAS DIFERENTES
HAS CONSEGUIDO HACER ?**

RESPUESTA