



ورقة عمل (١٠)

الخرائط الذهنية

الفقرة الأولى:



إذا طلب منك معلمك إنشاء خريطة ذهنية بحيث يكون فيها مفهوم مركزي "الحاسوب" وفئتان شقيقتان هما: "الأجهزة" و "البرامج"، وتفرع من الأجهزة: أجهزة الإدخال، وأجهزة التخزين، وأجهزة الإخراج. أما البرامج فيتفرع منها: برامج النظام، وبرامج الملفات، والبرامج التطبيقية أي من الخرائط الذهنية الآتية يتفرع على هذه العناصر بشكل صحيح؟



من خلال دراستك لتصميم الخرائط الذهنية، رتب خطوات تصميم الخرائط الذهنية ترتيباً صحيحاً.

1. سيجري إنشاء خريطة ذهنية فارغة جديدة تحتوي على عقدة مركزية واحدة.
2. اضغط على (File) (ملف).
3. اضغط على (New map) (خريطة جديدة).

من خلال دراستك لتصميم الخرائط الذهنية، رتب خطوات تشكيل تسلسل هرمي للعقد ترتيباً صحيحاً.

1. اضغط على (Enter).
2. اكتب اسماً للعقدة.
3. حدد العقدة التي تريد إنشاء عقدة لهاورة لها.

الفقرة الثانية :

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

يطلق على الفكرة الأساسية التي يدور حولها موضوع الخريطة الذهنية: العقدة المركزية.



الهدف من السهم أو الخط الذي يصل بين عقدتين توضيح نوع الارتباط والتشابه بينهما.



تساعدنا الخرائط الذهنية على اتخاذ القرارات وحل المشكلات وترتيب الأفكار.



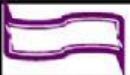
لا يمكن تغيير أسماء العقد في برنامج فري بلاين (Freeplane).



نستطيع أن نخفي العقد الفرعية لعقدة ما من الخريطة الذهنية باستخدام علامة الطرح (-).



تتحوّل الخريطة الذهنية حول كلمة أو جزء من نصّ بالمُنْتَصَف، ثمّ تضاف إليه المفاهيم والأفكار المرتبطة به.



يوضح المخطط الآتي كيفية استخدام فري بلاين (Freeplane). أكمل المخطط بسحب الجوابات ووضعها في المكان المناسب.



المعلم /مهدي المالكي

