

## กิจกรรมท้ายบทเรียน

คำชี้แจง : ให้นักเรียนลากข้อความ เติมในช่องว่างเพื่อให้คำสั่งที่ถูกต้อง ทุกขั้นตอน

mblock

import time

time.sleep

keypressed

sprite.move

costume

rotation\_mod

sprite.change\_y\_by

```

1. from  import event
2. 
3. while True:
4.     sprite.next_  ()
5.      (0.02)
6.
7. if sprite.is_  'right arrow'):
8.      10)
9.     sprite.point_in_direction(90)
10. if sprite.is_keypressed('left arrow'):
11.     sprite.move(10)
12.     sprite.is_  'left-right')
13.     sprite.point_in_direction(-90)
14. if sprite.is_keypressed('down arrow'):
15.      (-10)
16. if sprite.is_keypressed('up arrow'):
17.     sprite.change_y_by(10)

```

