

# Правила безпечної поведінки у кабінеті інформатики

## Повідомлення, інформація. Дані. Інформаційні процеси

1. Виправ конспект уроку, вставляючи пропущені слова.

\_\_\_\_\_ - це предмети і явища, те, на що спрямована певна діяльність.

\_\_\_\_\_ - це відомості про об'єкт, за якими його можна описати та відрізнити від інших об'єктів. Кожна властивість має певне значення.

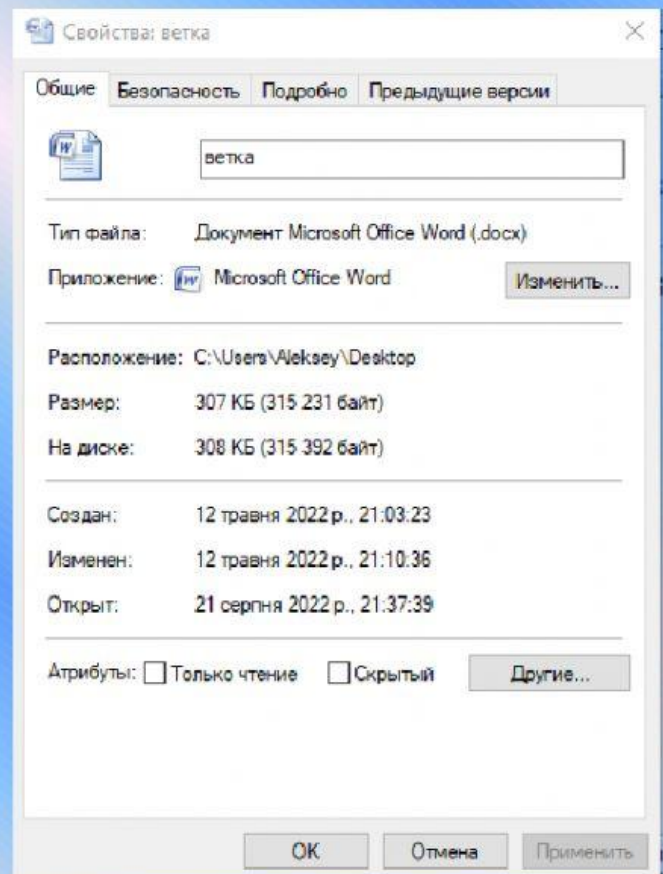
Різні за типом об'єкти мають різні \_\_\_\_\_, а однотипні об'єкти - різні \_\_\_\_\_ властивостей.

Над об'єктами можуть виконуватися певні дії. В результаті дій змінюються значення окремих властивостей об'єкта.

\_\_\_\_\_ об'єкти - це об'єкти, що використовуються в комп'ютерних програмах. Крім набору властивостей з ними пов'язані ще й набір дій, які можуть виконуватися над ними.

Список деяких дій відображається в контекстному меню.

2. На рисунку показані властивості контекстного меню текстового файлу. Визначте, які властивості відображаються на вкладці **Загальні**? Які значення набувають ці властивості? Оберіть **дві** на свій вибір і впишіть в таблицю.





| Властивість | Значення властивості                   |
|-------------|----------------------------------------|
| Тип файла   | Документ Microsoft Office Word (.docx) |
|             |                                        |
|             |                                        |

3. Досліди, як інформація, подана на картках у комп'ютерній грі, може бути корисною для прийняття рішення про правильну поведінку в комп'ютерному класі.

### **Правила поведінки**