



SMP Negeri 186 Jakarta

LKPD (Lembar Kerja Peserta Didik)

Nama :

Kelas :

INFORMATIKA KELAS VII

Penyusun :
Ahmad Suhendi, S.T



PERANGKAT INFORMATIKA

LKPD 1 : PERANGKAT KERAS KOMPUTER (*HARDWARE*)

Kompetensi Dasar		Indikator Pencapaian Kompetensi	
3.1	Mengenal pemfungsian perangkat keras dan sistem operasi, serta aplikasi.	3.1.1	Menganalisis jenis dan fungsi perangkat keras komputer

Tujuan :

Melalui kegiatan pengamatan perangkat di rumah masing-masing:

- ✚ Peserta didik dapat menganalisis jenis dan fungsi perangkat keras komputer bagian *input* dan *output* secara teliti dan bertanggung jawab.
- ✚ Peserta didik dapat menjelaskan jenis dan fungsi perangkat keras komputer bagian pemrosesan dan media penyimpanan secara teliti dan bertanggung jawab.



A. Materi

Komputer merupakan perangkat teknologi informasi yang sangat penting. Peranannya dalam proses pengolahan, penyimpanan, dan penyajian informasi sangat besar. Pengenalan dan kemampuan mengoperasikan komputer sudah menjadi kebutuhan yang tak terelakkan di zaman teknologi informasi ini. Komputer dapat kita jalankan karena terdapat berbagai komponen yang saling bekerja sama. Komponen komputer yang dapat kita lihat secara fisik, dapat dipegang ataupun dipindahkan disebut **perangkat keras komputer** atau disebut **hardware**.

Perangkat keras Komputer dapat dibagi menjadi tiga bagian berdasarkan cara kerjanya mengolah data. Data berasal dari kata *datum* yang berarti fakta (kenyataan), yaitu suatu peristiwa yang diambil dari suatu kejadian dan mengandung nilai yang sangat berarti. Data dapat berupa Simbol-simbol, gambar-gambar, huruf, angka-angka. Setelah data diproses melalui suatu pengolahan sedemikian rupa akan menghasilkan informasi yang lebih berguna daripada hanya berupa data. Perangkat keras komputer terdiri atas perangkat keras masukan (input device), perangkat keras pemroses (processor), dan perangkat keras keluaran (output device). Serta terdapat pula bagian Media Penyimpanan komputer. Input device yaitu peralatan yang digunakan untuk memasukan data dan program dalam bentuk data digital yang akan diproses oleh komputer, dengan tujuan menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Perangkat keras pemrosesan atau Process device adalah urutan pelaksanaan atau kejadian yang saling terkait secara bersama-sama mengubah masukan



PERANGKAT INFORMATIKA

menjadi keluaran. Pelaksanaan ini dapat dilakukan oleh manusia, alam, atau mesin dengan menggunakan berbagai sumber daya. Perangkat keras keluaran atau Output device yaitu peralatan yang berfungsi untuk menampilkan data, instruksi dan informasi dalam bentuk teks, grafik atau gambar. Kalian bisa melihat materi dalam bentuk video di channel Materi Teams Kelas VII!



B. Peralatan dan Bahan

- ✦ Berbagai perangkat keras komputer bagian *input* (mouse, keyboard, kamera, microphone)
- ✦ Berbagai perangkat keras komputer bagian *output* (monitor, speaker, printer, proyektor)
- ✦ Berbagai perangkat keras komputer bagian pemrosesan (VGA, Ram, Mainboard, Prosesor, dll)
- ✦ Berbagai perangkat keras komputer bagian media penyimpanan (HDD, DVD, Flashdisk)



C. Tugas

A. Ikuti petunjuk kerja individu di bawah ini!

1. Amati dan kamu catat perangkat yang terdapat di rumahmu!
2. Tunjukkan nama, fungsi dan pilih termasuk alat input, output, pemrosesan, atau penyimpanan!
3. Ketiklah jawabanmu di LKS ini lalu unggah hasilnya di Teams! Jangan lupa file diberi nama dan nomor absen!

Gambar	Nama Hardware	Fungsi	Termasuk Input / Output / Pemrosesan / Penyimpanan
			
			
			



PERANGKAT INFORMATIKA

			
			
			
			
			
			
			
			



PERANGKAT INFORMATIKA

			
			
			
			
			

B. Kerjakan perintah di bawah ini secara berkelompok! (kelompok sama dengan minggu lalu)

Buatlah laporan pengelompokkan perangkat keras yang ada di rumahmu sesuai dengan fungsinya sebagai alat input, proses, dan alat output komputer, isikan nama alat dan fungsinya. Laporan berupa slide presentasi atau video durasi maksimal 3 menit. Unggah hasil laporan ke Teams!

No.	Nama Alat Input	Fungsi



PERANGKAT INFORMATIKA

No.	Nama Alat Output	Fungsi
No.	Nama Alat Pemrosesan	Fungsi
No.	Nama Alat Penyimpanan	Fungsi

KESIMPULAN:



D. Penilaian

A. Lembar Penilaian Tugas Individu

No.	Aspek	Skor Maksimum	Skor
1.	Ketepatan jawaban	40	
2.	Ketepatan waktu mengerjakan	20	
3.	Ketercapaian hasil	20	
4.	Keaktifan siswa	20	
JUMLAH		100	

B. Lembar Penilaian Tugas Kelompok

No.	Aspek	Skor Maksimum	Skor
1.	Ketepatan jawaban	40	
2.	Ketepatan waktu mengerjakan	15	
3.	Ketercapaian hasil	15	
4.	Kerjasama dalam kelompok	30	
JUMLAH		100	



PERANGKAT INFORMATIKA

LKPD 2 : PERANGKAT LUNAK KOMPUTER (SOFTWARE)

Kompetensi Dasar		Indikator Pencapaian Kompetensi	
3.1	Mengenai pemfungsian perangkat keras dan sistem operasi, serta aplikasi.	3.1.2	Menjelaskan jenis dan fungsi sistem operasi dan aplikasi

Tujuan :

Melalui kegiatan pengamatan perangkat lunak di lingkungannya masing-masing:

- ✚ Peserta didik dapat menganalisa jenis dan fungsi perangkat lunak komputer yaitu berbagai sistem operasi secara teliti dan bertanggung jawab.
- ✚ Peserta didik dapat menganalisis jenis dan fungsi perangkat lunak komputer yaitu berbagai aplikasi / program secara teliti dan bertanggung jawab.



A. Materi

Perangkat lunak ialah lebih sering disebut dengan software yaitu suatu kumpulan beberapa perintah yang dieksekusi oleh mesin komputer dalam menjalankan pekerjaannya. Perangkat lunak ini merupakan catatan untuk mesin komputer untuk menyimpan perintah, serta dokumen maupun arsip yang lainnya. Pada bab yang lalu, kamu telah mempelajari tentang macam-macam perangkat keras komputer. Perangkat keras dapat dengan mudah kamu lihat tanpa menyentuh komputer tersebut. Sedangkan perangkat lunak tidak dapat kamu lihat apabila kamu tidak menghidupkan atau mengoperasikannya terlebih dahulu.

Perangkat lunak atau **peranti lunak** (bahasa Inggris: *software*) adalah istilah khusus untuk data yang diformat, dan disimpan secara digital, termasuk program komputer, dokumentasinya, dan berbagai informasi yang bisa dibaca, dan ditulis oleh komputer. Dengan kata lain, bagian sistem komputer yang tidak berwujud. Istilah ini menonjolkan perbedaan dengan perangkat keras komputer. Pembuatan perangkat lunak itu sendiri memerlukan "bahasa pemrograman" yang ditulis oleh seorang pemrogram untuk selanjutnya dikompilasi dengan aplikasi kompilasi sehingga menjadi kode yang bisa dikenali oleh mesin hardware. Perangkat lunak seperti Windows atau Linux bisa disebut sebagai nyawa dari komputer, di mana tanpa diinstal sistem operasi tersebut maka komputer tidak dapat dijalankan. Perangkat lunak sistem operasi biasanya tersimpan di partisi C sehingga saat komputer mengalami masalah, partisi C yang terkena imbas. Perangkat lunak lain juga tersimpan di partisi C



PERANGKAT INFORMATIKA

yang apabila komponen tidak lagi berjalan maksimal dapat diuninstal dan diinstal ulang. Data-data lain lebih baik disimpan di partisi D sehingga saat software terkena virus atau tidak berjalan normal kembali maka dapat diinstal ulang dan data penting dapat diselamatkan. Materi dalam bentuk modul dan video dapat kalian temukan di channel Materi Kelas VII Teams!



B. Peralatan dan Bahan

- ✚ Beberapa komputer / laptop dengan sistem operasi windows xp, 7, 8 dan
- ✚ 10 Beberapa aplikasi / program yang terinstal pada sistem operasi



C. Tugas

A. Ikuti petunjuk kerja individu di bawah ini!

1. Amati dan kamu catat sistem operasi yang terdapat di perangkat di lingkungan sekitarmu!
2. Tunjukkan nama, kelebihan dan pilih termasuk sistem operasi close source atau open source!
3. Tulislah jawabanmu di LKS ini dan unggah hasilnya ke kelas Teams! file diberi nama dan nomor absen

Nama Perangkat	Nama Sistem Operasi (OS)	Kelebihan	Termasuk close source atau open source



PERANGKAT INFORMATIKA

B. Ikuti petunjuk kerja di bawah ini secara berkelompok!

1. Amati dan catatlah aplikasi/program yang terdapat di laptop/PC yang ada di sekitar rumah anda!
2. Tunjukkan nama, fungsi & pilih termasuk aplikasi Freeware, Shareware, Commercial Software!
3. Tulislah jawabanmu di LKS dan unggah hasilnya ke Teams! Jangan lupa file diberi nama dan nomor absen!

Nama Perangkat	Nama Aplikasi / Program	Fungsi	Termasuk Freeware, Shareware atau Commercial Software

KESIMPULAN:



D. Penilaian

A. Lembar Penilaian Tugas Individu

No.	Aspek	Skor Maksimum	Skor
1.	Ketepatan jawaban	40	
2.	Ketepatan waktu mengumpulkan	20	
3.	Ketercapaian hasil	20	
4.	Keaktifan siswa	20	
JUMLAH		100	

B. Lembar Penilaian Tugas Kelompok

No.	Aspek	Skor Maksimum	Skor
1.	Ketepatan jawaban	40	
2.	Ketepatan waktu mengumpulkan	15	
3.	Ketercapaian hasil	15	
4.	Kerjasama dalam kelompok	30	
JUMLAH		100	