

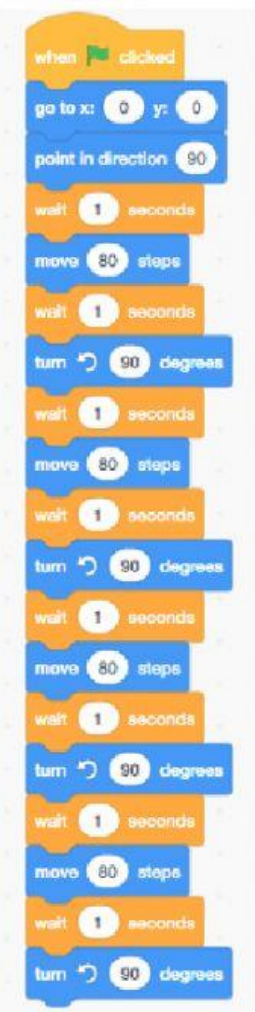
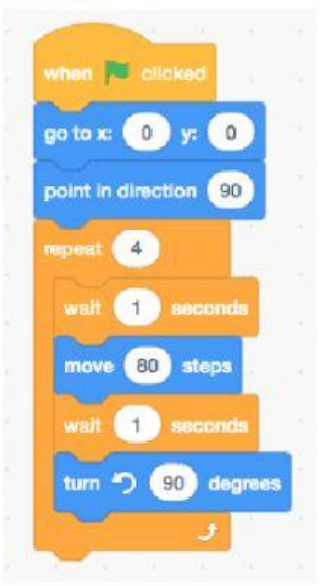
SCRATCH

COMPUTATIONAL.APINLOVEREAL.COM

kruApinya

แบบฝึกหัด เรื่อง การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ

1. สร้างโปรเจกต์ชื่อ loop1_1 และ loop1_2 โดยเขียนสคริปต์ดังนี้

loop1_1	loop1_2
	
 เมื่อคลิก	 เมื่อคลิก
ผลลัพธ์ที่ได้คือ	ผลลัพธ์ที่ได้คือ

SCRATCH

COMPUTATIONAL.APINLOVEREAL.COM

kruApinya

2. สร้างโปรเจกต์ชื่อ loop1_3 โดยเขียนสคริปต์ดังนี้

loop1_3	
	

3 ปรับปรุงสคริปต์ข้อ 2 ให้ได้ผลลัพธ์ เช่นเดิมโดยใช้บล็อก repeat สคริปต์ที่ปรับปรุงคือ

SCRATCH

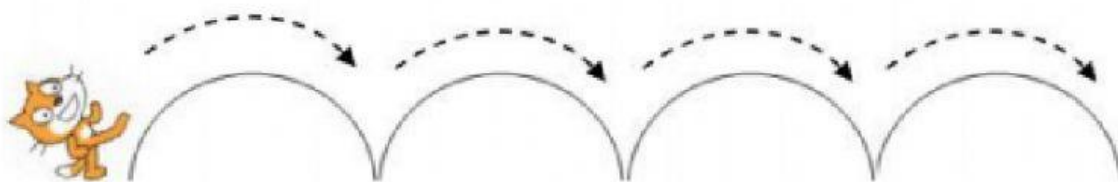
COMPUTATIONAL.APINLOVEREAL.COM

kruApinya

4. สร้างโปรเจกต์ชื่อ loop1_4 โดยเขียนสคริปต์ดังนี้

loop1_4 	เมื่อคลิก  ผลลัพธ์ที่ได้คือ
---	---

5. เพิ่มตัวละครให้มีการเคลื่อนที่เป็นส่วนโค้งดังนี้



สคริปต์ที่ปรับปรุงคือ