



Kod kertas

UIT 2221/M:01/KL(3/5)

Muka surat : 1 drpd 3



## INSTITUSI LATIHAN KEMAHIRAN BELIA DAN SUKAN

### KERJA LAPANGAN (EXERCISE)

|                                                                             |                                                                                                                                   |          |                 |                            |                           |
|-----------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----------------|----------------------------|---------------------------|
| <b>KOD DAN NAMA SUBJEK</b><br><i>/ SUBJECT'S CODE &amp; NAME</i>            | UIT 2221 TEKNOLOGI MAKLUMAT                                                                                                       |          |                 |                            |                           |
| <b>TAHAP / LEVEL</b>                                                        |                                                                                                                                   |          | <b>SEMESTER</b> | 2                          |                           |
| <b>NO DAN TAJUK MODUL /</b><br><i>MODULE TITLE AND NO.</i>                  | M:01 PENGENALAN KEPADA PERKAKASAN KOMPUTER                                                                                        |          |                 |                            |                           |
| <b>NO. DAN NAMA SUB</b><br><b>MODUL / SUB MODULE NO.</b><br><i>AND NAME</i> | 01.01 SENIBINA KOMPUTER<br><b>01.02 PERANTI INPUT</b><br><b>01.03 PERANTI OUTPUT</b><br>01.04 PERANTI STORAN<br><b>01.05 PORT</b> |          |                 |                            |                           |
| <b>NAMA CALON /</b><br><i>CANDIDATE'S NAME</i>                              |                                                                                                                                   |          |                 |                            |                           |
| <b>NO. KAD PENGENALAN /</b><br><i>NRIC NUMBER</i>                           |                                                                                                                                   |          |                 |                            |                           |
| <b>*PENILAIAN KALI KE</b>                                                   | <b>1</b>                                                                                                                          | <b>2</b> | <b>3</b>        | <b>MARKAH / SCORE</b>      |                           |
| <b>TARIKH / DATE</b>                                                        |                                                                                                                                   |          |                 | <b>*KEPUTUSAN / RESULT</b> | <b>LULUS</b> <b>GAGAL</b> |

Bulatkan pada yang bertanda (\*)



|            |                       |                       |
|------------|-----------------------|-----------------------|
| Kod kertas | UIT 2221/M:01/KL(3/5) | Muka surat : 2 drpd 3 |
|------------|-----------------------|-----------------------|

| BAHAGIAN | Mengandungi 5 Soalan Aneka Pilihan.<br>Tulis <b>JAWAPAN</b> pada ruangan yang berkenaan.<br>Setiap jawapan (betul) diberikan satu (1) markah. | MARKAH    |
|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>A</b> |                                                                                                                                               | <b>/5</b> |

1. Singkatan ALU dikenali sebagai \_\_\_\_\_ ?
  - A. Arithmetic Logic Unit
  - B. Alphabetic Logic Unit
  - C. Alphabetic Linking Unit
  - D. Arithmentic Linking Unit
2. Berikut merupakan contoh-contoh bagi peranti input, **KECUALI...**
  - A. Tetikus
  - B. Pencetak
  - C. Pengimbas
  - D. Papan Kekunci
3. Berikut merupakan contoh-contoh bagi peranti output, **KECUALI...**
  - A. Tetikus
  - B. Projektor
  - C. Skrin Plasma
  - D. Pembesar Suara
4. Daripada senarai di bawah, yang manakah merupakan contoh bagi pencetak impact?
  - A. Pencetak laser dan Plotter
  - B. Pencetak garisan dan Plotter
  - C. Pencetak laser dan Pencetak terma
  - D. Pencetak titik matrik dan Pencetak garisan
5. \_\_\_\_\_ bersaiz kecil, ringan dan menggunakan kuasa bateri yang memudahkan pengguna mencetak dari komputer riba.
  - A. Pencetak pos
  - B. Pencetak laser
  - C. Pencetak label
  - D. Pencetak mudah alih



|            |                       |                       |
|------------|-----------------------|-----------------------|
| Kod kertas | UIT 2221/M:01/KL(3/5) | Muka surat : 3 drpd 3 |
|------------|-----------------------|-----------------------|

| BAHAGIAN | Mengandungi 5 Soalan ISI TEMPAT KOSONG.<br>Pilih dan tulis JAWAPAN yang betul di ruangan kosong.<br>Setiap jawapan (betul) diberikan satu (1) markah. | MARKAH |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|
| B        |                                                                                                                                                       | 5      |

|     |     |               |           |             |
|-----|-----|---------------|-----------|-------------|
| OCR | CPU | Tetikus Udara | bluetooth | Unit Sistem |
|-----|-----|---------------|-----------|-------------|

|       |     |                                                                                                                             |
|-------|-----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| _____ | 6.  | Mencetak karakter ke atas kertas tanpa menekan kertas dengan menggunakan semburan dakwat atau haba untuk menghasilkan imej. |
| _____ | 7.  | Karakter bercetak tangan daripada dokumen biasa dan menterjemahkannya kepada imej yang boleh diproses oleh komputer.        |
| _____ | 8.  | Perkakasan yang mengandungi komponen elektronik komputer yang digunakan untuk memproses data.                               |
| _____ | 9.  | Mengawal media atau persembahan slaid seperti alat kawalan jauh.                                                            |
| _____ | 10. | Menggunakan gelombang radio untuk menghantar data antara dua peranti dalam lingkungan 33 kaki.                              |