Jeux vidéo: l'évolution du gaming au fil des années

Découvrez le sujet d	u reportage à l'aide des	devinettes suivantes.				
Je suis la première ét	ape de la vie.					
Je suis l'activité préfé	érée des enfants.					
Je cause de la dépen	dance.					
Je suis une surface él	ectronique visuelle.					
Je suis un appareil in	formatique.					
Je suis une sorte de d	compétition.					
Je n'ai pas d'amis.						
Je suis un groupe soc	ial.					
Je suis un groupe de	joueurs.					
Je suis une remarque écrite sur Internet.						
Regardez le reportag	ge sans le son et cochez	les éléments que vous	avez vus.			
☐ une salle d'inform	atique 🗆 des écran	as 🗆 des joysticks	☐ des consoles			
☐ un jeu en noir et blanc ☐ des		ers 🗆 un magasin de je	ux 🔲 un vendeur			
☐ un psychologue	☐ un stream	ner□ un test d'intellige	ence des commentaires			
Regardez le reportag	ge et cochez les élémen	ts que vous avez enten	dus.			
□ loisir	☐ appareil	☐ machine	□ jouer			
L IOISII	<u> арраген</u>	□ macmie	□ jodei			
□ enfance	☐ graphisme	☐ écran	□ clavier			
□ console	□ joystick	\square passionnant	□ ordinateur			
☐ smartphone	☐ portable	☐ tournoi	\square interactif			
	ge sans le son et choisis oposer à votre groupe. I		vous avez une meilleure idée,			
	L'histoire d	des jeux vidéo en Franc	e			
	Les jeux vidéo	– une addiction à soig	ner			
	Les gamers – u	ne nouvelle communau	ıté ?			
		BRIJALDO HURTADO MICHELLE JOHANNA				



Regardez le reportage et choisissez le bon résumé. Soulignez les éléments faux.

Les premiers jeux vidéo portables ont apparu il y a près de 50 ans. Leur grand avantage était qu'on pouvait jouer n'importe où avec. Avec le temps, ils sont devenus de plus en plus puissants et sophistiqués. Contrairement à une idée reçue, les gamers ne sont plus des personnes solitaires, mais forment aujourd'hui des communautés qui partagent entre eux leurs succès et expériences.

Rejouer avec les premières consoles de leur enfance, c'est un véritable voyage dans le temps pour certains. Malheureusement, ils ne comprennent plus ce qu'ils aimaient dans les jeux de l'époque qui sont obsolètes aujourd'hui quand on trouve des jeux beaucoup plus passionnants. Les gamers d'aujourd'hui échangent entre eux leurs réussites et découvertes.

Les rétrogamers revivent avec nostalgie les moments passionnants vécus avec leurs premiers jeux d'il y a vingt ans. L'évolution des jeux vidéo a été permanente depuis près de 50 ans. Les joueurs addicts aux consoles de plus en plus sophistiquées ne sont plus des asociaux solitaires, même si l'on ne peut pas parler de vraies communautés car elles ne se retrouvent que dans l'espace virtuel.

Regardez le reportage et mettez ses idées principales dans l'ordre.

- 1. .../ Aujourd'hui, les gamers forment une communauté interactive.
- 2. .../ Rejouer avec les premières consoles, c'est de revivre son enfance pour certains.
- 3. .../ Le grand défi du marché était la miniaturisation.
- 4. .../ Les premiers jeux vidéo ont apparu il y a près d'un demi-siècle.
- 5. .../ Depuis 50 ans, le marché ne cesse d'évoluer.

Regardez le reportage et dites si les affirmations suivantes sont vraies, fausses ou non données. Corrigez les éléments faux.

		vrai	faux	?
1.	Les gamers se souviennent avec nostalgie de leurs premières consoles.			
2.	Les premières Game Boys étaient difficiles à transporter.			
3.	Elles coûtaient relativement cher à l'époque .			
4.	Depuis près de 50 ans, de nouvelles consoles se succèdent sur le marché.			
5.	Les gamers sont des solitaires asociaux.			
6.	Les joueurs se retrouvent sur Internet pour échanger sur les nouveaux jeux.			



7.	Le nombre des addicts aux jeux vidéo augmente considérablement.		

Regardez le reportage et complétez le texte avec les éléments manquants ci-dessous.

addictif – captivant – commentaires – communauté – consoles – écrans – gamers – interactif – jeu – jouer – loisir – machines – marché – miniature – passionnants – portables – puissant - univers

1989 à Berlin, la tendance est plutôt au casse-briques, au Japon, la première Game Boy voit le jour, tout comme ces trentenaires biberonnés au Super Mario.

- Là, vous avez quel âge ?
- Avec ça, nous sommes revenus à l'enfance.
- Je pense que j'ai moins de 10 ans là!
- Ce qui était sympa avec la Game Boy, c'est qu'on pouvait y partout, on pouvait y jouer même à la cour de récré avec les copains...
- On était dans la salle d'attente *au médecin, on allait aux toilettes, on pouvait y jouer, c'était juste incroyable de pouvoir jouer partout et de finir un, quoi.
- Et les graphismes n'étaient pas énormément poussés, donc comme on était enfant, on s'imaginait dans l'...... de ces jeux. Je pense que c'est cette magie-là qu'on retrouve vingt ans plus tard.
- On ne s'ennuie pas, il y a toujours ..., on n'a pas encore le temps de tout finir, quoi.

Et pourtant, la première Game Boy en noir et blanc n'a failli jamais sortir.

En interne chez Nintendo, beaucoup dans les équipes se disaient que ça ne marchera jamais parce que c'était un retour en arrière, on a une machine qui cartonne sur les en couleur avec de supers graphismes et là vous voulez imposer une console avec un écran en noir et blanc, non, ça ne marchera pas. Et pourtant ça a cartonné.

Deux cents millions d'exemplaires, un joli carton. D'autres consoles ont eu plus de mal.

Excellente machine mais néanmoins son gros problème c'est sa consommation de piles.
 Puisqu'avec six piles LR6, ça dure à peine deux heures.

- C'est et je suis complètement excitée quand je joue avec...



Mais très limité quand même.

 Il y a un moment où on bat le niveau du plus ordinateur et ça devient de la routine.

À part quelques accidents industriels, le bondit autant qu'une Super Mario. Année 2000, on a raté sa vie si l'on ne possède pas la nouvelle nouvelle console.

- Vous devez quand même avoir l'impression d'être victime un peu d'un marketing effréiné de Sony...
- Ah ben, c'est ça qu'ils veulent et ça marche!

Les seniors eux ont aussi leur jeu de déesse. Un tantinet régressif, faut bien avouer.

Votre cerveau a 80 ans.

On a longtemps présenté les comme des solitaires plus ou moins asociaux. Grave erreur. Depuis des années, ils pratiquent en groupe, les consoles portables étant, ils ont des bars dédiés, des tournois réguliers, une autour de streamers comme Keddy gamer boy, quatre à cinq heures de direct chaque jour sur sa chaîne Twitch, il teste un jeu devant son public. C'est interactif, amusant et

En solo ou en équipe, partout dans cette galaxie, il y a toujours un gamer qui passe une belle soirée au coin du jeu.

*chez le médecin

Lisez le texte et reliez les éléments de même sens selon le contexte. En cas de doute, discutez.

exaltant-e		 excessif-ive
biberonné-e	().)	juste un peu
faillir	75.	 connaître un vif succès
cartonner		avoir été sur le point de se produire
captivant-e	•	• nourri-e
effréné-e	•	 sans relations humaines
un tantinet	•	• excitant-e
asocial-e	•	• fascinant-e

Regardez le reportage et répondez aux questions.

- Depuis quand les consoles portables existent-ils ?
- 2. Quand la première Game Boy a-t-elle apparu?



3.	Quel était son grand avantage ?
4.	Qu'est-ce qui a révolutionné les jeux vidéo ?
5.	Quel est le préjugé sur les gamers ?
6.	Quelle en est la réalité ?
	de classe - Présentez un jeu vidéo que vous connaissez dans un diaprorama de 10 diapos/10 es. Hébergez votre présentation dans un pad de la classe.
- Parle	de son graphisme,
- parle	du but à atteindre,
- dites	comment on peut gagner des points,
- pour	uoi il est intéressant de jouer avec etc.
Votre b	prouillon:



 		 	 	••••
 		 	 	••••
 		 	 	••••
	0			
	1.1			
60				
1 0				

BRIJALDO HURTADO MICHELLE JOHANNA

#LIVEWORKSHEETS