

LEMBAR BELAJAR INTERAKTIF PRAKARYA 7

Semester Genap

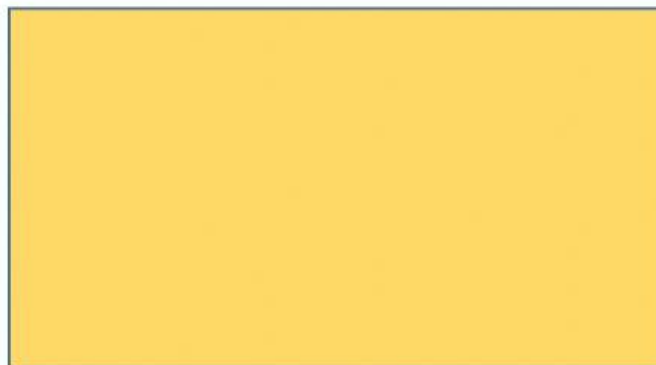
Nama :

Kelas :

Materi :

1. Kerajinan Limbah Lunak

Video Materi Kerajinan



LATIHAN

A. Pilihan Ganda : (Jawaban hanya satu)

1. Meminimalisir barang atau material yang kita pergunakan. Semakin banyak kita menggunakan material, semakin banyak sampah yang dihasilkan, prinsip ini disebut
a. reduce b. reuse c. recycle d. repair
2. Benda kerajinan harus menyenangkan dan memberi kenyamanan bagi pemakainya. Contoh cangkir didesain ada pegangannya. Adalah syarat perancangan
a. Kegunaan b. Kenyamanan c. Keluwesan d. Keamanan
3. Teknik yang dipakai untuk membuat kelopak bunga tulip dari kertas adalah
a. lipat b. gulung c. remas d. anyam

B. Isian :

4. Limbah yang mudah diurai dan mudah membusuk disebut
5. Limbah yang tidak mudah diurai dan tidak membusuk disebut

C. Drop down :

6. Limbah yang mengandung unsur karbon adalah limbah
7. Menghidangkan minuman tamu dengan wadah gelas kaca, merupakan contoh dari ...
8. Berikut proses pengolahan limbah :

- | | |
|---------------------------------|----------------------------------|
| 1. pembersihan limbah lunak; | 4. pengirangan limbah lunak |
| 2. pemilahan limbah lunak; | 5. pengeringan setelah pewarnaan |
| 3. pewarnaan bahan limbah lunak | 6. penghalusan bahan |

Urutan proses pengolahan limbah yang benar adalah

9. Langkah pertama dalam perancangan pembuatan kerajinan limbah lunak adalah

D. Check Box (Jawaban lebih dari satu)

10. Alat yang digunakan untuk membuat kerajinan bingkai dari limbah dari kulit jagung adalah....

☐ Gunting ☐ Seterika ☐ Pewarna ☐ Panci

E. Menjodohkan

10.

Kain perca
Kertas
Kulit jagung



F. Drag and Drop

11. Urutan proses pembuatan bunga Tulip dari kertas (lihat buku paket)

No. 1

No. 2

No. 3

No. 4

No. 5

No. 6

No. 7










G. MENCARI KATA

12. Carilah kata yang sesuai dengan kalimat di bawah ini.

- Memilih bahan limbah yang masih bisa dipakai
- Limbah organik
- Limbah anorganik
- Benda kerajinan tidak boleh membahayakan pemakainya
- Kotoran hewan

K	E	R	I	N	G	S	I
U	S	E	D	O	T	A	N
D	A	U	N	T	I	F	A
A	K	S	R	O	T	E	P
D	T	E	W	G	B	T	C
S	I	N	K	R	O	Y	I
A	B	S	U	R	D	A	K
K	O	M	P	O	S	H	A

H. PUZZLE

13. Bentuklah puzzle rumah sehingga membentuk gambar yang sesuai !

