เรื่องที่ 1 เทคโนโลยีหุ่นยนต์และการใช้งาน

กิจกรรมที่ 1.3 ให้นักเรียนจับคู่ผู้คิดค้นหรือประดิษฐ์กับสิ่งประดิษฐ์

(1) ทาลอส (Talos)
(2) นกพิราบกล (Pigeon)
(3) นาฬิกาน้ำเครปไซดรา (Clepsydra)
(4) อุปกรณ์ขับเคลื่อนด้วยไอน้ำ (Aeolipile)
(5) เรือวงดนตรีหุ่นกล
(6) หุ่นยนต์เป่าฟลุต เล่นแทมบูรีน
(7) หุ่นยนต์เป็ด
(8) แมคินา สเปคูลาทริกซ์ (Machina Speculatrix)
(9) บีสต์ (Beast)
(10) ลูโนโฮดวัน (Lunokhod 1)
(11) อาร์ทูดีทู (R2D2)
(12) ซีทรีพีโอ (C3PO)
(13) หุ่นยนต์โซเจอร์เนอร์ (Sojourner)
(14) ไอโบ (Aibo)
(15) อะซิโม (ASIMO)
(16) หุ่นยนต์เล่นแทมบูรีน


.....


.....


.....


.....


.....


.....


.....


.....


.....


.....


.....


.....


.....


.....

LIVEWORKSHEETS