



ใบงานที่ 2.1 เรื่อง การเดินเรือของ Sherlock Holmes

รายวิชา ว21103 วิทยาการคำนวณและออกแบบเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
ตัวชี้วัด ม.1/2 ออกแบบและเขียนโปรแกรมอย่างง่าย เพื่อแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์หรือ
วิทยาศาสตร์

ชื่อ-สกุล..... ชั้น ม.1/..... เลขที่.....

ตอนที่ 1 คำชี้แจง : ให้นักเรียนใช้แนวคิดเชิงนามธรรมวิเคราะห์องค์ประกอบในภาพและออกแบบ
อัลกอริทึมภาษาธรรมชาติในการข้ามแม่น้ำให้กับเชอร์ล็อกโดยต้องนำสิ่งของเหล่านี้ไปด้วย กระเป๋
เดินทาง สุนัข และนก โดยเชอร์ล็อกพบปัญหา ดังนี้

1. เรือสามารถข้ามได้ครั้งละหนึ่งคนคือคนพาย 1 คน และของอีก 1 สิ่ง (เป็นสัตว์ หรือสิ่งของก็ได้)
2. โดยธรรมชาติสุนัขมักกักระเป๋ และนก
3. โดยธรรมชาติคนมักถือใส่กระเป๋เดินทาง



สิ่งที่ไม่เกี่ยวข้อง	สิ่งที่เกี่ยวข้อง	ขั้นตอนการข้ามแม่น้ำ
1. เชือก	1. เชือก	
2. มีด	2. มีด	
3. นกอยู่ในกรง	3. นกอยู่ในกรง	
4. สุนัข	4. สุนัข	
5. ก้อนหิน	5. ก้อนหิน	
6. ต้นไม้	6. ต้นไม้	
7. กระเป๋า	7. กระเป๋า	
8. เรือพร้อมไม้พาย	8. เรือพร้อมไม้พาย	

ตอนที่ 2 ให้นักเรียนอธิบายความหมายของอัลกอริทึม

.....

.....

.....