

วิทยาลัยเทคโนโลยีขอนแก่น

ข้อสอบปลายภาค

ภาคเรียนที่ 2/2564

ระดับชั้น ปวส.1 สาขา เทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

สอบวันอาทิตย์ ที่ 22 มกราคม 2565

เวลา 10.30-12.30 น.

ใช้เวลาทำข้อสอบ 2 ชม.

สอนโดย .....

อาจารย์ สุดารัตน์ ปัญญายาว

รายวิชาที่สอบ .....

วิชาการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (30204-2005)

คำชี้แจง :

- ข้อสอบมีทั้งหมด 2 ตอน ตอนที่1 ปรนัย 30 ข้อ 15 คะแนน ตอนที่2 อัตนัย 2 ข้อ 15 คะแนน รวม 30 คะแนน
- อนุญาตให้นำเอกสารการจดบันทึกเข้าห้องสอบได้ 1 แผ่นกระดาษ A4 เท่านั้น
- เวลาที่ใช้ในการทำข้อสอบ 3 ชั่วโมง
- เขียนชื่อ-นามสกุล ในกระดาษคำถาม ให้เรียบร้อย ชื่อ-นามสกุล.....

ตอนที่1 ปรนัย 30 ข้อ 15 คะแนน (ทำลงในกระดาษคำตอบ)

จงเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

1. ข้อใดไม่ใช่ โปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์

- ก. Basic
- ข. Java
- ค. Windows
- ง. C++

2. ข้อใดคือความหมายของคำว่า "Algorithm"

ก. อธิบายลำดับขั้นตอนการทำงานตั้งแต่ขั้นตอนแรกถึงขั้นตอนสุดท้าย

- ข. อธิบายวิธีการแก้ปัญหา
- ค. ทดสอบลำดับขั้นตอนการแก้ปัญหา
- ง. ถูกทุกข้อ

3. สัญลักษณ์ข้อใดใช้เชื่อมต่อในหน้าเดียวกัน

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

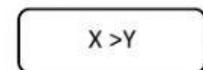
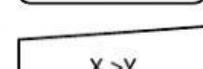
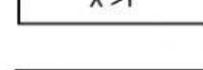
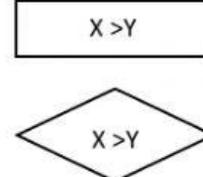
4. สัญลักษณ์ข้อใดเป็นการแสดงข้อมูลออกทางแป้นพิมพ์

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

5. คำอธิบาย Read Write และ Output ใช้กับสัญลักษณ์ข้อใด

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

6. การเขียนค่า X มากกว่า Y จริงหรือไม่ สัญลักษณ์ข้อใดถูกต้อง

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

7. ลักษณะโครงสร้างผังงานมีกี่รูปแบบ

- ก. 2 รูปแบบ                      ข. 3 รูปแบบ  
ค. 4 รูปแบบ                      ง. 5 รูปแบบ

8. โครงสร้างผังงานใดทำงานที่ละกระบวนการ

- ก. แบบลำดับ  
ข. แบบเลือกทำ  
ค. แบบวนซ้ำ  
ง. แบบลำดับและแบบวนซ้ำ

9. ข้อใดหมายถึงโครงสร้างผังงานแบบทำซ้ำ

- ก. ทำงานแบบไม่เป็นรอบ  
ข. ทำงานแบบเดียวกันซ้ำไปเรื่อยๆ  
ค. การทำงานแบบสองทางเลือก  
ง. การทำงานแบบที่ละกระบวนการ

10. จากรหัสเทียมลำดับขั้นตอนการทำงานแบบเลือกทำที่กำหนดให้ ต่อไปนี้ ตอบคำถาม ข้อที่ 10 – 14 ให้ถูกต้อง

ลำดับขั้นตอนของวิธีการประมวลผล	รหัสเทียม
1. เริ่มต้นทำงาน	Begin
2. รับค่า X	.....10.....
3. ถ้า X น้อยกว่า 5 แล้วทำ	.....11.....
3.1 รับค่า B,H	Read X
3.2 คำนวณ $Area = 0.5 * B * H$	.....12.....
3.3 แสดงค่า Area	.....13.....
3.4 คำนวณ $X = X + 1$	.....14.....
4 จบการทำงาน	End

10. ก. Read X                      ข. X  
ค. Read Y                      ง. Y

11. ก. If  $X > 5$  Then                      ข. If  $X > 5$   
ค. If  $X < 5$                       ง. If  $X < 5$  Then

12. ก.  $Area = 1.5 * B * H$                       ข.  $A = 0.5 * B * H$   
ค.  $Area = 0.5 * B * H$                       ง.  $X = 0.5 * B * H$

13. ก. Area                      ข. Print Area  
ค. Print A                      ง. Print X

14. ก.  $X = X + 1$                       ข.  $X + 1 = X$   
ค.  $X + X = 1$                       ง.  $X = 1$

15. โครงสร้างของโปรแกรมภาษา C# ส่วนใดทำหน้าที่กำหนดขอบเขตให้กับคลาสต่างๆ

- ก. Main                      ข. Operator  
ค. Class                      ง. Namespace

16. โครงสร้างของโปรแกรมภาษา C# ส่วนใดเป็นแม่แบบ Template ของโปรแกรมเพื่อนำมาสร้างอ็อบเจกต์

- ก. Main                      ข. Operator  
ค. Class                      ง. Namespace

17. ข้อใดคือการเขียนคำอธิบายประกอบในโปรแกรมแบบของภาษา C#

- ก. \*\* คำอธิบายประกอบโปรแกรม  
ข. // คำอธิบายประกอบโปรแกรม  
ค. “ คำอธิบายประกอบโปรแกรม “  
ง. ถูกทุกข้อ

18. ข้อใดคือการตั้งชื่อในภาษา C# ไม่ต้องถูกต้อง

- ก. Computer123  
ข. \_Computer  
ค. #cOmputer  
ง. computer

19. ข้อใด ไม่ใช่ ชนิดของข้อมูลในภาษา C#

- ก. break  
ข. short  
ค. float  
ง. int

20. ชนิดของข้อมูลชนิดใดที่เก็บข้อมูลเป็น true และ false

- ก. double  
ข. bool  
ค. char  
ง. string

21. ข้อใดเป็นคำสั่งในการบันทึกโปรเจกต์ทั้งหมด

- ก. Save All  
ข. Save ชื่อโปรแกรม cs  
ค. Save ชื่อโปรแกรม cs As..  
ง. Save Solution

22. คำสั่ง Console.Clear(); มีประโยชน์อย่างไร

- ก. ปรับหน้าจอภาพ  
ข. ลบคำสั่งบนจอภาพให้ว่างๆ  
ค. รับค่าข้อมูลเข้ามาเก็บไว้ในตัวแปร  
ง. รับข้อมูลแล้วเคอร์เซอร์จะขึ้นบรรทัดใหม่

23. คำสั่ง Console.ReadLine(); ใช้สำหรับทำหน้าที่อะไร

- ก. ปรับหน้าจอภาพ
- ข. ลบคำสั่งบนจอภาพให้ว่างๆ
- ค. รับค่าข้อมูลเข้ามาเก็บไว้ในตัวแปร
- ง. แสดงผลข้อความบนจอภาพ

24. ข้อใดเป็นคำสั่งในการแสดงผลบนจอภาพแบบสตริง

- ก. Console.Write(age/10);
- ข. Console.Write(500);
- ค. Console.Write("Hello C#");
- ง. Console.Write('A');

25. ข้อใดคือ Logical Operators เชื่อมเงื่อนไขเข้าด้วยกันด้วย (AND)

- ก. &&
- ข. ||
- ค. <>
- ง. !

26. ข้อใดคือ Logical Operators เชื่อมเงื่อนไขเข้าด้วยกันด้วย (OR)

- ก. &&
- ข. ||
- ค. <>
- ง. !

27. ข้อใดคือ Logical Operators เชื่อมเงื่อนไขเข้าด้วยกันด้วย (NOT)

- ก. &&
- ข. ||
- ค. <>
- ง. !

28. ข้อใดหมายถึง คำสั่ง K=0

- ก. ตัวแปร K เก็บค่า 0
- ข. ค่า K เก็บค่า 0 และ K
- ค. การทำงานแบบทำซ้ำ
- ง. ตัวแปร 0 เก็บค่า K

29. ข้อใดคือผลลัพธ์ ของโปรแกรมต่อไปนี้

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("EnterNumber : ");
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

- ก. Enter Number :  
\_
- ข. EnterNumber :  
\_
- ค. Enter Number : \_
- ง. EnterNumber : \_

30. ข้อใดคือผลลัพธ์ ของโปรแกรมต่อไปนี้

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.Write("Enter Number : ");
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

- ก. Enter Number :  
\_
- ข. EnterNumber :  
\_
- ค. Enter Number : \_
- ง. EnterNumber : \_

ตอนที่ 2 อดันัย 2 ข้อ 15 คะแนน (ให้เขียนคำตอบลงในกระดาษคำถาม)

1. คำชี้แจง : จงเขียนผลลัพธ์ของคำสั่งต่อไปนี้ (10 คะแนน)

1.1

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Hello my name is Kanchit.");
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

คำตอบ

1.2

คำถาม

```
Using System;
Namespace ConsoleApp3
{
    Class Ex_for3
    {
        Static void Main(String[] args)
        {
            Console.Clear();
            For (int i=1; i<5; i=i+1)
            {
                Console.WriteLine("This is loop" +i);
            }
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

คำตอบ

2. คำชี้แจง : จงเขียนรหัสเทียมตามคำสั่งต่อไปนี้ (5 คะแนน)

2.1. จงเขียนรหัสเทียม จากโปรแกรมการหาผลรวมของตัวเลข 2 ค่า แล้วแสดงผลรวมทางหน้าจอ

อัลกอริทึม

เริ่มต้นการทำงาน

รับค่า X,Y

Sum =X+Y

แสดงผล Sum

จบการทำงาน

รหัสเทียม

2.2 จงเขียนรหัสเทียมเพื่อรับคะแนนสอบของนักเรียน ถ้าคะแนนสอบน้อยกว่า 50 คะแนน นักเรียนต้องเรียนปรับพื้นฐาน

อัลกอริทึม

เริ่มต้นการทำงาน

กำหนดค่า Score=0

รับค่า Score

ตรวจสอบว่าคะแนนสอบ น้อยกว่า 50 คะแนนหรือไม่

ถ้าเป็นจริง แสดงผล Study

จบคำสั่ง IF

จบการทำงาน

รหัสเทียม