

**Суммативное оценивание за раздел
«Создание 2D-игры на языке программирования PYTHON»**

Критерии оценивания

Обучающийся

- Разрабатывает игру
- Создает фон игры и загружает готовые персонажи для игр
- Программирует движение персонажа
- Управляет персонажами с клавиатуры

Задания

1. Модуль Pygame содержит подмодули: [3]
 - draw
 - flip
 - time
 - circle
 - image

2. Определите, что будет изображено на экране при выполнении команды **pygame.draw.circle(screen, RED, (100, 150), 50, 5)**. [1]
 - окружность с контуром красного цвета с центром в точке (150, 100) и радиусом 50 пикселей
 - окружность с контуром синего цвета с центром в точке (100, 150) и радиусом 5 пикселей
 - окружность с контуром красного цвета толщиной 5 пикселей с центром в точке (100, 150) и радиусом 50 пикселей
 - окружность красного цвета с центром в точке ((100, 150) и радиусом 5 пикселей
 - окружность с контуром зеленого цвета толщиной 5 пикселей с центром в точке (100, 150) и радиусом 50 пикселей

3. Напишите команду завершения работы программы. [1]

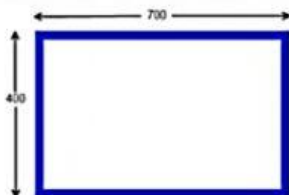
4. Выберите из списка нужный цвет, если его кодировка в формате RGB записывается (0, 255, 0). [1]
 - Белый
 - Синий
 - Зеленый
 - Красный
 - Черный

5. Определите, что будет изображено на экране при выполнении команды **pygame.draw.polygon(screen, YELLOW, [170, 50], [50, 100], [170, 100], 2)**. [1]
 - Прямая линия
 - Окружность
 - Разные линии
 - Прямоугольник
 - Треугольник

6. Установите соответствие между командой и ее назначением: [6]

pygame.surface	управление прямоугольной областью
pygame.event	управление изображением и экраном
pygame.rect	создает экран определенного размера
pygame.draw	установка текущего окна заголовка
pygame.display.get_caption	управление и взаимодействие событиями
pygame.display.set_mode()	рисование фигур и линий

7. Напишите код программы, который создаст окно с заданными размерами. [1]



8. Какое «событие» отвечает команде `pygame.key.get_pressed()`? [1]

Критерии оценивания	№ задания	Дескриптор	Баллы
		<i>Обучающийся</i>	
Разрабатывает игру	1	определяет подмодули;	3
	8	определяет содержание кода	1
Создает фон игры и загружает готовые персонажи для игр	4	определяет цвет;	1
Программирует движение персонажа	2, 5	определяет результат выполнения команды;	2
	6	устанавливает соответствие команд и выполняемых действий;	6
	3, 7	определяет запись команды	2
Всего баллов:			15