Математична подорож

Умови конкурсу. *Щоб допомогти Незнайкові дістатися будиночка, потрібно розв'язати приклади. Якщо правильно розв'яжеш усі приклади, отримаєш право розфарбувати будиночок Незнайка!*

○ 657 + 184 ○ 362 + 159 ○ 734 + 187

○ 567 + 280 ○ 992 − 181 ○ 654 − 347 ○ 751 − 152

○ 4 · 10= ○ 10 · 10=

○ 5 · 10= ○ 9 · 10= ○ 2 · 10=

○ 1 · 100= ○ 3 · 100=

○ 6 · 10= ○ 7 · 100=

○ 0 · 10= ○ 8 · 10=

LIVEWORKSHEETS