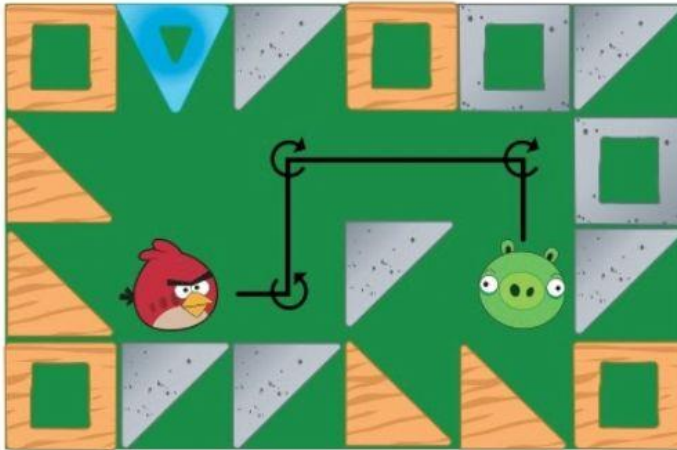


Програмування лінійних алгоритмів

1. Зайди на сайт Code.org. Подивись відео «Вступ до лабіринту» і виконай завдання 1—5.
2. Допиши алгоритм, щоб  спіймав .



коли гра починається

рухатись вперед

повернути 

рухатись вперед

повернути 

рухатись вперед

рухатись вперед

повернути 

рухатись вперед