

亲爱的_____：

您好。

首先，感谢您在信中道出许多_____，提出了不少对游戏有_____的宝贵意见。对于您的离开，版主深感_____，因为游戏又失去了一个_____玩家。

版主当初开发这个游戏是为了能让城市里的人能够远离_____，暂时告别_____的都市生活，所以尽量以_____的操控性为原始的设计概念。此外，游戏中的_____制度是为了让玩家除了体验_____的农场生活，也带来经营游戏的_____，不让玩家感到_____。版主认为，凡事都有_____。只要安排好时间，可以“小玩_____”，在室内也能_____户外的生活。

版主会根据您提出的意见_____，让无法亲身体验农场生活的玩家得到更真实的体验。您的反馈值得版主深思，成为日后游戏前进的方向。希望您日后再体验，给予真诚的_____，让游戏更多元化。

祝

2022 年 4 月 29 日

填充选择：

忠实	便捷	怡情	乏味	肺腑之言	动力	繁忙	改进
遗憾	盈利	质朴	体验	利与弊	建设性	尘嚣	反馈
汤姆				游戏版主	喜乐		