# Кейіпкерлерді жүктеу
# Uploading characters

1._____-экранда жылжытуға болатын, басқа графикалық нысандармен өзара әрекеттесетін графикалық нысан.

2.

| Command code | Current position |
|---|---|
| pygame.image.load('image.png') | |
| screen.blit(image,(x,y)) | |
| pygame.transform.scale() | |
| pygame.surface.blit | |
| pygame.draw.rect(screen, [128,128,128],[0,40,150,100],0) | |

3.

| Сәйкестендіру<br>Match words | | |
|---|---|---|
| Жүктеу | | Animation |
| Оқиға | | Motion |
| Артқы фон | | Draw |
| Қозғалыс | | Event |
| Сызу | | The background |
| Анимация | | Upload |

LIVEWORKSHEETS