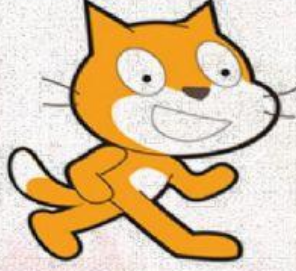


مراجعة في برنامج

SCRATCH



إعداد أ / فخرية المكيية
مدرسة الكوكبة للتعليم الأساسي (٤-١)

 **LIVEWORKSHEETS**

اسحب اسم المكون إلى مكانه الصحيح

منطقة الحزم البرمجية

منطقة الألواح

منطقة الخلفية والكانتات

المنصة

The image shows a Scratch workspace with four empty boxes for component placement:

- Top-left box: A white rectangular box.
- Top-right box: A white rectangular box.
- Bottom-left box: A white rectangular box.
- Bottom-right box: A white rectangular box.

The Scratch interface includes a stage with a cat sprite, a script area with a 'say' block, and a 'LIVEWORKSHEETS' logo in the bottom right corner.

حل مشكلات

١- اذكر خطوات فتح ملف في برنامج سكراتش.

٢- اذكر خطوات تغيير لون كائن (مثلاً التفاحة).