ÔN TẬP TIN HỌC LỚP 5

Câu 1. Trong các câu lệnh sau lệnh nào đúng?

A. Raepet6[Repeat 4[fd 50 rt 90] rt 60] B. Repeat6[Repeat4[fd 50 rt 90] rt 60]

C. Repeat 6[Repeat 4[fd 50 rt 90] rt 60] D. Repaet 6[Repaet 4[fd 50 rt 90] rt 60]

Câu 2. Một thủ tục trong Logo gồm mấy phần? Đó là những phần nào?

A. 2 phần: To và End

B. 2 phần: phần đầu và phần kết thúc

C. 3 phần: phần đầu, phần thân và phần kết thúc

D. 4 phần: phần đầu, phần giữa, phần thân và phần kết thúc

Câu 3. Phần mềm MuseScore giúp em:

A. Vẽ tranh B. Soạn bài trình chiếu

C. Soạn thảo văn bản D. Học nhạc, học hát, ghi bản nhạc

Câu 4. Để kết thúc hoặc tạm dừng quá trình nhập nốt nhạc, em nhấn phím nào?

A. Esc B. Ctrl C. Shift D. Space

Câu 5. Để thêm một ô nhịp vào cuối đoạn nhạc, có thể nhấn nhanh tổ hợp phím?

A. Ctrl + L B. Ctrl + I C. Ctrl + B D. Insert

Câu 6. Các thủ tục sau khi tạo ra cần được lưu vào một tệp bằng lệnh:

A. Load "<tên tệp> B. Save "<tên tệp>

C. Edit "<tên tệp> D. File\ Save and Exit

Câu 7. Để vẽ một hình lục giác với cạnh dài 100 bước, câu lệnh nào dưới đây là đúng?

A. REPEAT 6 [FD 100 RT 60] B. REPEAT 3 [FD 100 RT 60]

C. REPEAT 6 [FD 50 RT 60] D. REPEAT 3 [FD 50 RT 60]

Câu 8: Câu lệnh Repeat 4[Repeat 4[fd 50 rt 90] rt 360/4] để vẽ hình gì sau đây:

A. Vẽ 4 hình tam giá B. Vẽ 4 hình vuông

C. Vẽ 4 hình chữ nhật D. Vẽ 5 hình vuông

Câu 10. Lệnh sau đây cho kết quả là hình gì : FD 100 BK 20 REPEAT 4[FD 20 RT 360/4]

A. Ngôi sao B. Hình tròn C. Dấu cộng D. Lá cờ

Câu 9: Đâu là câu lệnh đúng để tạo thủ tục ***bonghoa*** trong phần mềm **Logo** trong các lệnh sau?

A. Edit "bonghoa" **B.** Edit bonghoa

C. Edit "bonghoa **D.** Edit [bonghoa]

Câu 10: Trong chương trình Logo, Rùa sẽ thực hiện hành động gì khi gõ dòng lệnh: Repeat 6[repeat 4 [fd 100 rt 90] rt 60]

A. 6 hình vuông **B.** 6 hình lục giác

C. 4 hình vuông **D.** 4 hình lục giác

LIVEWORKSHEETS

Câu 11. Trong chương trình Logo, một thủ tục bắt đầu và kết thúc bởi cặp từ khóa nào?

A. Bengin và End B. To và And

C. To và Exit D. To và End

Câu 12: Để thủ tục trong **Logo** không bị mất khi tắt máy tính em dùng lệnh nào ?

A. save cacthutuc **B.** save cacthutuc.lgo

C. save "cacthutuc.logo **D.** save "cacthutuc.lgo

Câu 13: Điền vào chỗ trống để vẽ hình ngũ giác trong LOGO: Repeat ...[FD 100 RT ...]

A. 5 và 360/5 **B.** 6 và 360

C. 5 và 360/6 **D.** 6 và 360/6

Câu 14. Để sử dụng (nạp) các thủ tục đã lưu em gõ lệnh:

A. SAVE "TONGHOP.LGO C. EDIT "TONGHOP.LGO

B. SAVE [TONGHOP.LGO] D. LOAD "TONGHOP.LGO

Câu 15. *Khi thực hiện lệnh PU rùa sẽ:*

A. Hạ bút C. Ẩn mình

B. Nhấc bút D. Hiện hình

Câu 16. Để thay đổi kích thước nét vẽ em dùng lệnh:

A. SETPENCOLOR n C. SETPENSIZE n

B. SETPENCOLOR [m n] D. SETPENSIZE [m n]

Câu 17. *Thủ tục dưới đây thực hiện công việc gì?*

```
TO BAIHOC1
        REPEAT 6 [FD 50 WAIT 60 RT 60] WAIT 60
END
```

A. Vẽ hình tam giác C. Vẽ hình vuông

B. Vẽ hình ngũ giác D. Vẽ hình lục giác

Câu 18: Trong phần mềm Logo, để chọn màu đỏ em chọn lệnh nào trong các lệnh sau:

A. Setpensize 3 B. Setpencolor 4 C. Setpencolor 3 D. Setpensize 2

Câu 19. Trong phần mềm MuseScore, làm cách nào để nghe bản nhạc đang được mở?

A. Nhấn vào biểu tượng Play ▶ B. Nhấn phím Alt

C. Nhấn phím Enter D. Nhấn phím cách

Câu 20. Trong phần mềm MuseScore, để chèn lời cho bản nhạc em dùng tổ hợp phím:

A. Ctrl + L B. Ctrl + I C. Ctrl + B D. Insert

Câu 21. Trong phần mềm MuseScore, để thêm một ô nhịp, em có thể nhấn phím nào?

A. Ctrl + L B. Ctrl + Insert C. Ctrl + B D. Insert

LIVEWORKSHEETS

Câu 22. Trong phần mềm Logo thủ tục nào **đúng** trong các thủ tục dưới đây?

A.
```
to hinha
  FD 100
  RT 90
bye
```

B.
```
hinha
  FD 100
  RT 90
end
```

C.
```
to hình a
  FD 100
  RT 90
end
```

D.
```
to hinh a
  FD 100
  RT 90
end
```

Câu 23. Khi đặt tên thủ tục em cần lưu ý điều gì?

A. Đặt tự do sao cho gợi mở và dễ nhớ.

B. Do em đặt viết liền, không dấu gợi mở và dễ nhớ.

C. Do em đặt viết liền, không dấu, có ít nhất một chữ cái gợi mở và dễ nhớ.

D. Đặt tự do và phải là chữ hoa viết liền, không dấu, có ít nhất một chữ cái gợi mở và dễ nhớ.

Câu 24. REPEAT 5[REPEAT 6[FD 50 RT 60 WAIT 30] RT 72], rùa thực hiện công việc nào dưới đây ?

A. Lặp lại 6 lần, vẽ hình đa giác sáu cạnh, vẽ xong quay một góc 72 độ

B. Vẽ hình đa giác sáu cạnh, vẽ xong quay một góc 72 độ

C. Lặp lại 5 lần, vẽ hình đa giác sáu cạnh, vẽ xong quay một góc 72 độ

D. Lặp lại 5 lần, vẽ hình đa giác sáu cạnh, vẽ xong quay một góc 60 độ

Câu 25. Để vẽ được hình trên em sử dụng câu lệnh nào?

A. Raepet 4 [Repeat 4[fd 50 rt 90] rt 120]

B. Repeat 5[Repeat 3 [fd 50 rt 120] rt 72]

C. Repeat 3[Repeat 5[fd 50 rt 72] rt 120]

D. Repeat 6[Repeat 4[fd 50 rt 90] rt 60]

Câu 26. Dòng lệnh sau đây sai ở điểm nào? repeat 4[fd100rt90]

A. Thiếu dấu chấm (.)

B. thiếu dấu cách giữa tên lệnh và giá trị

C. Thiếu dấu phẩy (,)

D. Câu lệnh không sai

Câu 27. Sau khi viết thủ tục xong ta cần làm gì?

A. File/Exit

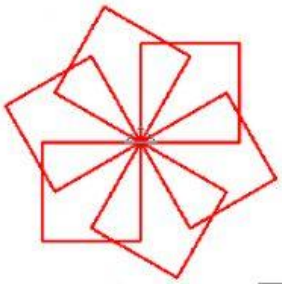
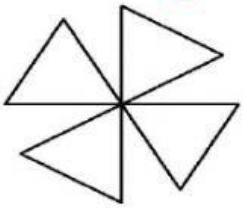
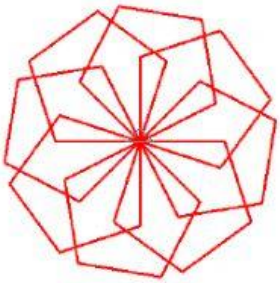
B. File/run..

C. File/ Save to Workspace

D. File/Save and Exit

LIVEWORKSHEETS

Câu 28: Viết thủ tục để rùa vẽ được hình dưới

LIVEWORKSHEETS