



## Sesión II

# Estrategias de gamificación

METODOLOGÍAS ACTIVAS Y SU APLICACIÓN CON EL USO DE LAS TIC'S

## GAMIFICACIÓN

Yolanda González Flores **LIVEWORKSHEETS**

Resuelve la sopa de letras

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| e | l | e | m | e | n | t | o | r | e | s | e | r | v | c |
| x | j | u | e | g | o | r | a | n | g | h | s | e | e | o |
| e | d | i | c | o | m | p | o | n | e | n | t | e | x | m |
| d | i | n | á | m | i | c | a | c | a | r | a | c | t | b |
| e | s | a | n | t | e | n | a | r | r | a | t | i | v | a |
| r | e | d | i | m | a | i | t | ñ | n | i | u | n | b | t |
| c | a | w | c | p | y | v | i | p | u | e | s | s | o | e |
| a | m | r | a | m | w | e | q | u | i | p | o | i | h | s |
| r | f | a | m | i | k | l | e | n | t | r | e | g | u | e |
| n | a | v | a | t | a | r | e | t | o | v | t | n | m | a |
| u | o | b | j | e | t | i | v | o | e | q | u | i | p | y |
| f | e | e | d | b | a | c | k | s | l | e | n | a | m | w |



elemento  
narrativa  
juego  
nivel  
componente  
equipo  
dinámica  
estatus  
objetivo  
mecánica  
reto  
feedback  
avatar  
puntos  
insignia  
combates

**LIVEWORKSHEETS**