TIN HỌC LỚP 4
ÔN TẬP HỌC KÌ II
Năm học 2021 – 2022

Họ và tên:.....

Lớp:.....

Câu 1. Hãy chọn đáp án đúng

Câu 2: Để tạo hiệu ứng chuyển động cho văn bản, em chọn nút lệnh nào?

Slide Show | Animations | Transitions | Design

Câu 3: Nối các nút lệnh sao cho đúng

Ctrl + N	Khởi tạo một PowerPoint mới
Ctrl + M	Bật/ tắt chế độ gạch chân
Ctrl + B	Thêm một trang trình chiếu mới
Ctrl + I	Bật/ tắt chế độ in đậm
Ctrl + U	Bắt đầu bài trình chiếu
Ctrl + S	Bật/ tắt chế độ in nghiêng
F5	Lưu bài trình chiếu

LIVEWORKSHEETS

Câu 4: Nối các nút lệnh sau với chức năng của chúng

Chèn hình mẫu vào trang trình chiếu

Chèn chữ vào trang trình chiếu

Thêm một trang trình chiếu mới

Chèn tranh/ hình ảnh vào trang trình chiếu

Chèn bảng vào trang trình chiếu

Thêm hiệu ứng cho văn bản / hình ảnh trong trang trình chiếu

Câu 5: Hãy kéo các cụm từ có sẵn vào vị trí để gọi tên đúng các thành phần của cửa sổ làm việc trong Scratch

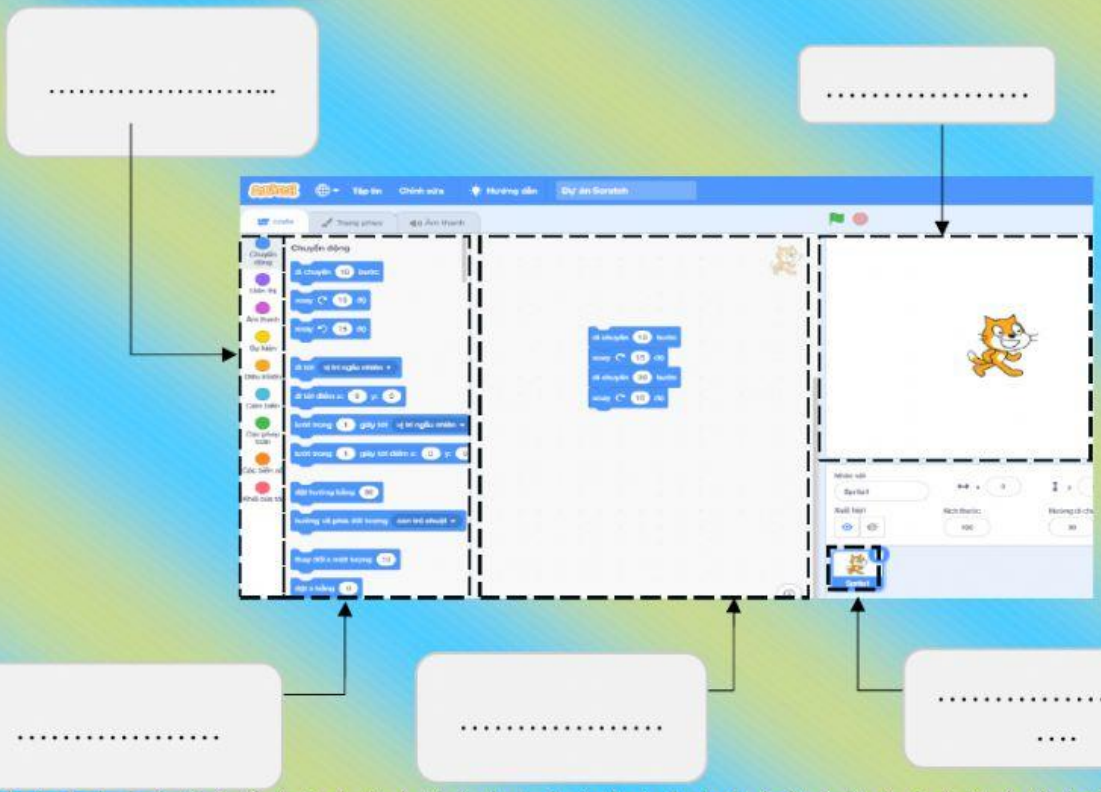
Đối tượng được chọn

Khu vực chứa các lệnh cho sẵn

Khu vực chứa các nhóm lệnh

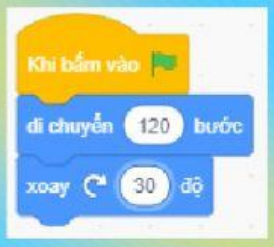
Sân khấu

Vùng lệnh được chọn



LIVEWORKSHEETS

Câu 6: Khi chạy khối lệnh dưới đây, chú Mèo sẽ thực hiện những thao tác nào?



A. Khi bấm vào lá cờ, mèo tiến 120 bước, xoay phải 30 độ.

B. Khi bấm vào lá cờ, mèo tiến 120 bước, xoay trái 30 độ.

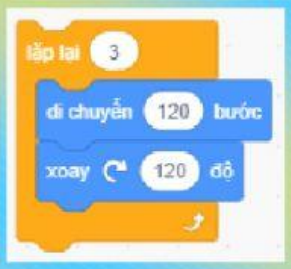
C. Khi bấm vào lá cờ, mèo lùi 120 bước, xoay phải 30 độ.

D. Khi bấm vào lá cờ, mèo lùi 120 bước, xoay trái 30 độ.

Câu 7: Đâu không phải nhóm lệnh trong phần mềm Scratch?

Bút vẽ | Chuyển động | Tranh ảnh | Âm thanh | Video | Điều khiển

Câu 8: Các khối lệnh sau vẽ hình gì? (Kéo đáp án vào vị trí đúng)



Hình vuông

Hình tròn

Hình tam giác

Câu 9: Sắp xếp các bước theo thứ tự để lưu chương trình vào máy tính trong phần mềm Scratch?

Bước 1	**Chọn Lưu về máy tính.**
Bước 2	**Chọn Save.**
Bước 3	**Đặt tên cho tệp và chọn thư mục để lưu trữ.**
Bước 4	**Nháy chuột vào Tập tin trên thanh công cụ.**

LIVEWORKSHEETS