ΤΕΣΤ στο μάθημα ΤΠΕ (Ε-ΣΤ Τάξη)

Ο εκπαιδευτικός ΠΕ86: **Σιδηρόπουλος Θεόδωρος**

Α. Κάντε τις σωστές αντιστοιχίσεις








ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

_____

_____

ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ **ΥΛΙΚΟ**










Β. Κυκλώστε τη σωστή απάντηση

1. Οι συσκευές που συνδέονται με την κεντρική μονάδα λέγονται...

a) Συσκευές Εισόδου
b) Συσκευές Εξόδου
c) Περιφερειακές Συσκευές
d) Αποθηκευτικά Μέσα

2. Ποια από τις παρακάτω είναι συσκευή Εισόδου:

a) Η οθόνη
b) Τα ακουστικά
c) Ο εκτυπωτής
d) Ο σαρωτής

3. Ποιο από τα παρακάτω είναι μαγνητικό μέσο αποθήκευσης;

a) Ο σκληρός δίσκος
b) Το USB στικάκι
c) Το DVD
d) Μια κάρτα μνήμης

4. Ποιο μέγεθος χωρητικότητας είναι το μεγαλύτερο σε ένα αποθηκευτικό μέσο:

a) 1 GB (GigaByte)
b) 1 KB (KiloByte)
c) 1 TB (TeraByte)
d) 1 byte

5. Η μητρική πλακέτα ή μητρική κάρτα είναι ένα εξάρτημα μες την Κεντρική Μονάδα,

a) στο οποίο αποθηκεύουμε δεδομένα
b) πάνω στο οποίο συνδέονται σχεδόν όλα τα άλλα εξαρτήματα της Κεντρικής Μονάδας
c) το οποίο είναι υπεύθυνο για την τροφοδοσία ρεύματος του υπολογιστή
d) το οποίο χάνει τα δεδομένα του όταν κλείνει ο υπολογιστής

LIVEWORKSHEETS

Γ. Συμπληρώστε στα κενά τις κατάλληλες λέξεις

Επεξεργαστής, Συσκευές Εξόδου, Περιφερειακές συσκευές, Μικρόφωνο, Κάρτα γραφικών, Μνήμη Ram, Μόνιμα, Σαρωτή

Το Υλικό του υπολογιστή διακρίνεται σε τρεις κατηγορίες: την Κεντρική Μονάδα, τις _____ και τα Αποθηκευτικά μέσα.

Οι _____ μας δίνουν τα αποτελέσματα της επεξεργασίας των δεδομένων που δώσαμε στον υπολογιστή.

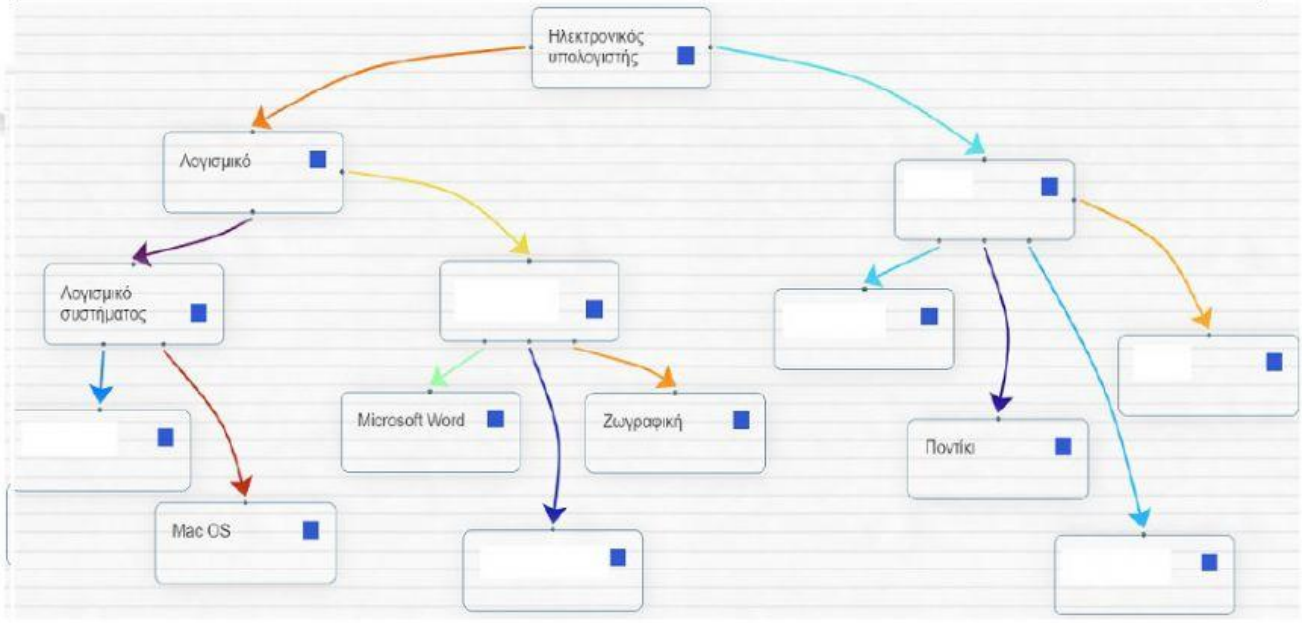
Τα αποθηκευτικά μέσα χρησιμοποιούνται για να αποθηκεύουμε _____ τα δεδομένα και τις πληροφορίες, ώστε να έχουμε πρόσβαση σε αυτά όποια στιγμή θέλουμε.

Με τον _____ μετατρέπω μια εικόνα σε ηλεκτρονική μορφή και την εισάγω στον υπολογιστή.
Με το _____ εισάγω την φωνή μου στον υπολογιστή.
Ο _____ θεωρείται ο «εγκέφαλος» του υπολογιστή
Υπεύθυνη για ο,τι βλέπουμε στην οθόνη του υπολογιστή μας είναι η _____.
Η _____ αποθηκεύει προσωρινά τα δεδομένα που επεξεργάζεται ο επεξεργαστής.

Δ. Κυκλώστε το Σωστό ή το Λάθος

Τα δεδομένα μετά από επεξεργασία δίνουν πληροφορίες. ΣΩΣΤΟ ΛΑΘΟΣ	Ο,τι μπορούμε να αγγίξουμε σε έναν ηλεκτρονικό υπολογιστή είναι το λογισμικό ΣΩΣΤΟ ΛΑΘΟΣ	Ο σκληρός δίσκος χωράει περισσότερα δεδομένα από ένα USB στικάκι ΣΩΣΤΟ ΛΑΘΟΣ
Η κάμερα είναι συσκευή εισόδου ΣΩΣΤΟ ΛΑΘΟΣ	Όταν κλείσει ο υπολογιστής, η μνήμη RAM χάνει όλα της τα δεδομένα ΣΩΣΤΟ ΛΑΘΟΣ	Η τροφοδοσία με ρεύμα όλων των εξαρτημάτων της Κεντρικής Μονάδας γίνεται από τη κάρτα γραφικών ΣΩΣΤΟ ΛΑΘΟΣ

Ε. Συμπληρώστε τα κενά στα συννεφάκια με τις λέξεις που υπάρχουν κάτω από το σχεδιάγραμμα



Κάμερα, Windows 10, Minecraft, Σαρωτής, Λογισμικό εφαρμογών, Οθόνη, Υλικό

ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ !!!

LIVEWORKSHEETS