

صلي كل تعليمة برمجية بما يناسبها

بنية ندائية

تبدأ البرمجية عند الضغط
على الكائن

إخفاء الكائن عن طريق البنية
الندائية

1

when I receive hide
hide

2

when this sprite clicked

3

when I receive go

broadcast go