

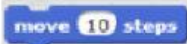
Họ và tên:.....
Lớp:.....

ĐỀ BÀI

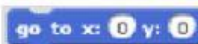
I. Trắc nghiệm (3 điểm). Mỗi câu đúng 0,25 điểm

Câu 1: Để tiến 10 bước theo hướng của nhân vật ta dùng lệnh nào trong nhóm lệnh Motion:

A. 

C. 

B. 

D. 

Câu 2: Để hiển thị hình dạng tiếp theo của nhân vật ta sử dụng lệnh nào trong các lệnh sau trong nhóm lệnh Look:

A. 

C. 

B. 

D. 

Câu 3: Để làm trống màn hình ta sử dụng lệnh nào sau đây trong nhóm lệnh Pen:

A. 

C. 

B. 

D. 

Câu 4: Để bắt đầu chương trình ta sử dụng lệnh nào?

A. 

C. 

B. 

D. 

Câu 5: Lệnh  dùng để:

- A. Nhân vật không di chuyển
- B. Nhân vật di chuyển tức thời đến tâm sân khấu
- C. Di chuyển đến cuối sân khấu
- D. Di chuyển đến tọa độ (0,0) trong 1 giây

Câu 6: Muốn chuyển đổi ngôn ngữ trong Scratch thì bạn phải thực hiện như thế nào?

- A. Bấm chọn vào quả địa cầu → chọn tiếng Việt.
- B. File → Chọn tiếng Việt.
- C. File → Save → Chọn tiếng Việt.
- D. File → Open → Chọn tiếng Việt.

Câu 7: Khối lệnh nào cho phép ta di chuyển nhân vật?

- A. Motion B. Looks C. Sound D. Events

Câu 8: Trong sân khấu có thể có bao nhiêu nhân vật ?

- A. 1 B. 2 C. 4 D. Không giới hạn

Câu 9: Khối lệnh sau có chức năng gì ?



- A. Nhân vật di chuyển tức thời đến tâm sân khấu
B. Nhân vật hướng sang phải
C. Cả A và B đúng
D. Cả A và B sai

Câu 10: Khối lệnh sau dùng để làm gì ?



- A. Nhân vật tiến 400 bước
B. Nhân vật quay 90⁰ ngược chiều kim đồng hồ
C. Nhân vật vẽ hình vuông cạnh 100
D. Nhân vật tiến 190 bước

Câu 11: Nhấn vào đâu để chạy chương trình

- A. B. C. D. Costumes

Câu 12: Nhấn vào đâu để dừng chương trình

- A. B. C. D. Costumes

II. Tự luận

Câu 13: (3 điểm) Giải thích từng lệnh trong khối lệnh mô tả chuyển động của nhân vật

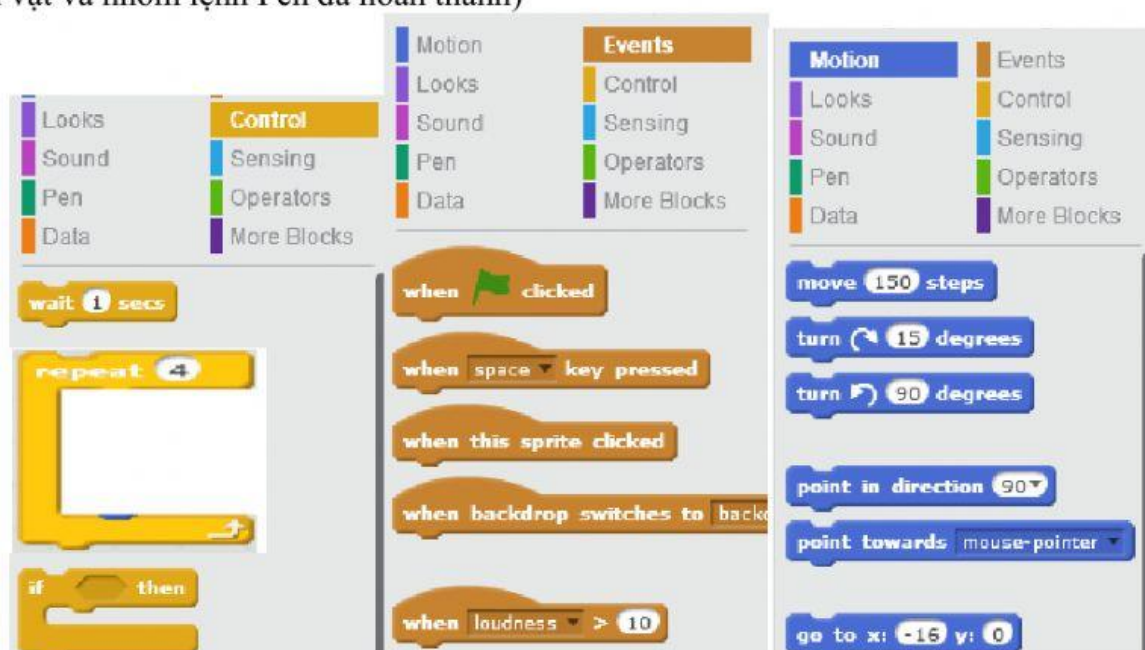


move 10 steps		
next costume		
wait 0.1 secs		
if on edge, bounce		

Câu 14: (1 điểm) Giải thích nhóm lệnh sau dùng để làm gì ?



Câu 15: Kéo thả các lệnh vào khung để được chương trình vẽ hình vuông cạnh 150 (Bước chuẩn bị nhân vật và nhóm lệnh Pen đã hoàn thành)



Câu 16: Kéo thả các lệnh trong nhóm lệnh sau để vẽ đường tròn:

- Motion - Looks - Sound - Pen - Data	- Events - Control - Sensing - Operators - More Blocks	- Looks - Sound - Pen - Data	- Control - Sensing - Operators - More Blocks
---	--	---	--

- when  clicked - when space key pressed - when this sprite clicked	- wait 1 secs - repeat 360 - if then	- move 1 steps - turn  15 degrees - turn  1 degrees
---	--	---

