

Лабораторно-практична робота №3

Тема: Вивчення елементів середовища розробки Visual Basic.

Мета: Ознайомитись з складовими інтерфейсу користувача середовища Visual Basic: меню, вкладками, кнопками та їх призначенням.

Методичні рекомендації:

Проект – це група всіх файлів, які складають програму, включаючи форми, модулі, графіку, елементи керування і модулі класу. У загальному випадку проект складається з наступних файлів:

- .vbg – файл групи проектів
- .vbp – файл проекту
- .frm – файл форми
- .bas – файл модуля
- .frx – файл, який автоматично генерується для всіх графічних елементів
- .osx – файл елемента керування Active X
- .cls – файл модуля класу

При запуску Visual Basic 6 на екрані з'являється діалогове вікно *New Project* (Новий проект), використовуючи яке можна вибрати шаблон для нового проекту, запустити майстра створення проекту або відкрити раніше створений проект.

Це вікно містить 3 вкладки:

- *New (Новий)* – шаблони і майстри для створення нового проекту;
- *Existing (Існуючий)* – для відкриття раніше створеного проекту або проектів-прикладів, що поставляються з Visual Basic 6.
- *Recent (Нещодавно створений)* – список проектів, що відкривалися останнім часом.



Рис.3.1 Вікно запуску Visual Basic

Головне меню містить наступні основні команди: *File* (Файл), *Edit* (Правка), *View* (Вид), *Project* (Проект), *Format* (Формат), *Debug* (Налагодження), *Run* (Запуск), *Query* (Запит), *Diagram* (Діаграма), *Tools* (Сервіс), *Add-Ins* (Надбудови), *Window* (Вікно), *Help* (Довідка).

Команди меню File:

- *New Project* (Новий проект) – створює новий проект.
- *Open Project* (Відкрити проект) – відкриває існуючий проект.
- *Save Project Group* (Зберегти групу проектів) – зберігає групу проектів.
- *Save Project Group As* (Зберегти групу проектів як) – зберігає групу проектів під іншим ім'ям.
- *Save <ім'я форми>* (Зберегти форму) – зберігає форму з поточним ім'ям.
- *Save <ім'я форми> As* (Зберегти форму як) – зберігає форму під іншим ім'ям.
- *Print* (Друк) – відкриває діалогове вікно друку.
- *Print Setup* (Налаштування друку) – відкриває діалогове вікно налаштування друку.
- *Make <ім'я проекту> .exe* (Створити exe-файл проекту) – створює виконуваний файл поточного проекту.
- *Exit* (Вихід) – здійснює вихід з Visual Basic 6. У тому випадку, якщо у вікні програми знаходяться не збережені результати роботи, з'являться запити про необхідність збереження проектів, форм та інших файлів.

Хід роботи:

1. Запишіть назви і призначення панелей і вікон початкового вікна Visual Basic.

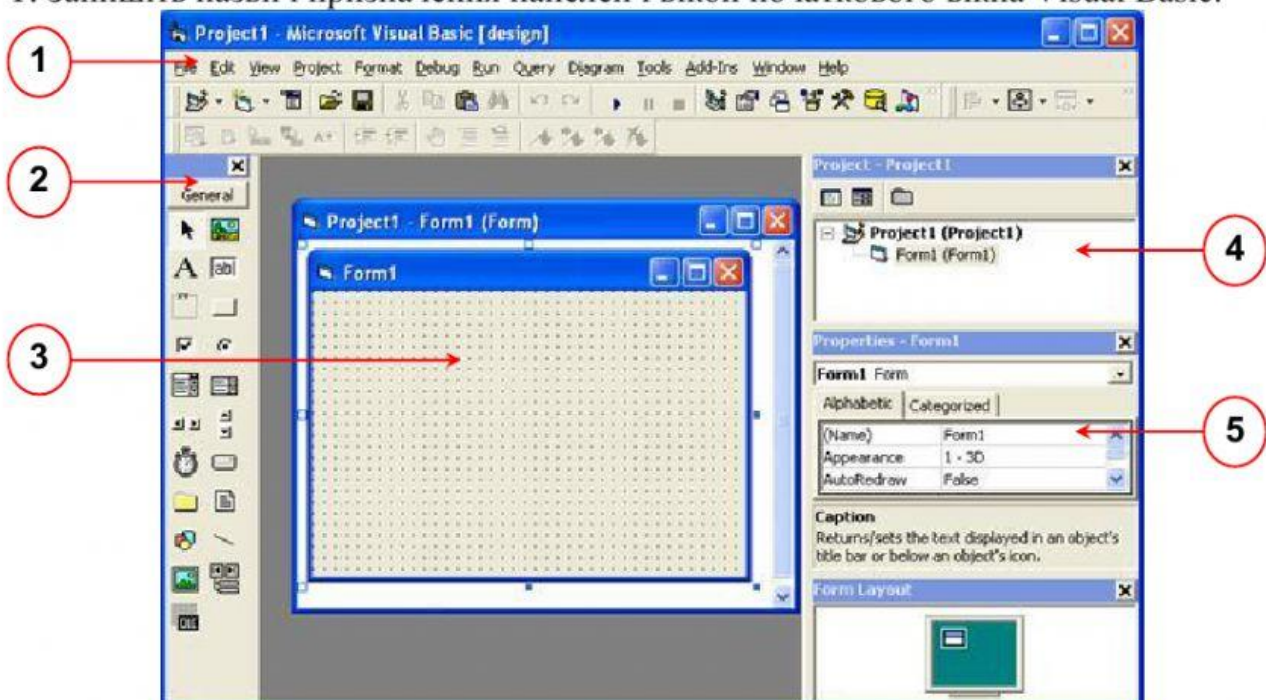


Рис.3.2 Інтерфейс користувача Visual Basic

<i>№</i>	<i>Назва вікна</i>	<i>Призначення вікна</i>
1		
2		
3		
4		
5		

2. Опишіть властивості об'єктів вікна Властивостей Visual Basic:

<i>Назва властивості</i>	<i>Призначення властивості</i>
Name	
Caption	
Height	
Width	
Top	
Left	
Color	

3. Завантажте та проаналізуйте готовий об'єкт.

Для роботи з усіма файлами проекту в IDE є спеціальне вікно Project Explorer, яке організує файли проекту і дозволяє переглядати їх індивідуально у вікні форм або у вікні програмного коду. Для цього виконаємо наступну послідовність команд:

Файл – Відкрити проект – у діалоговому вікні вибрати папку *Проект1* – у папці відкрити файл *project1*. У вікні дизайну з'явиться наступна форма:

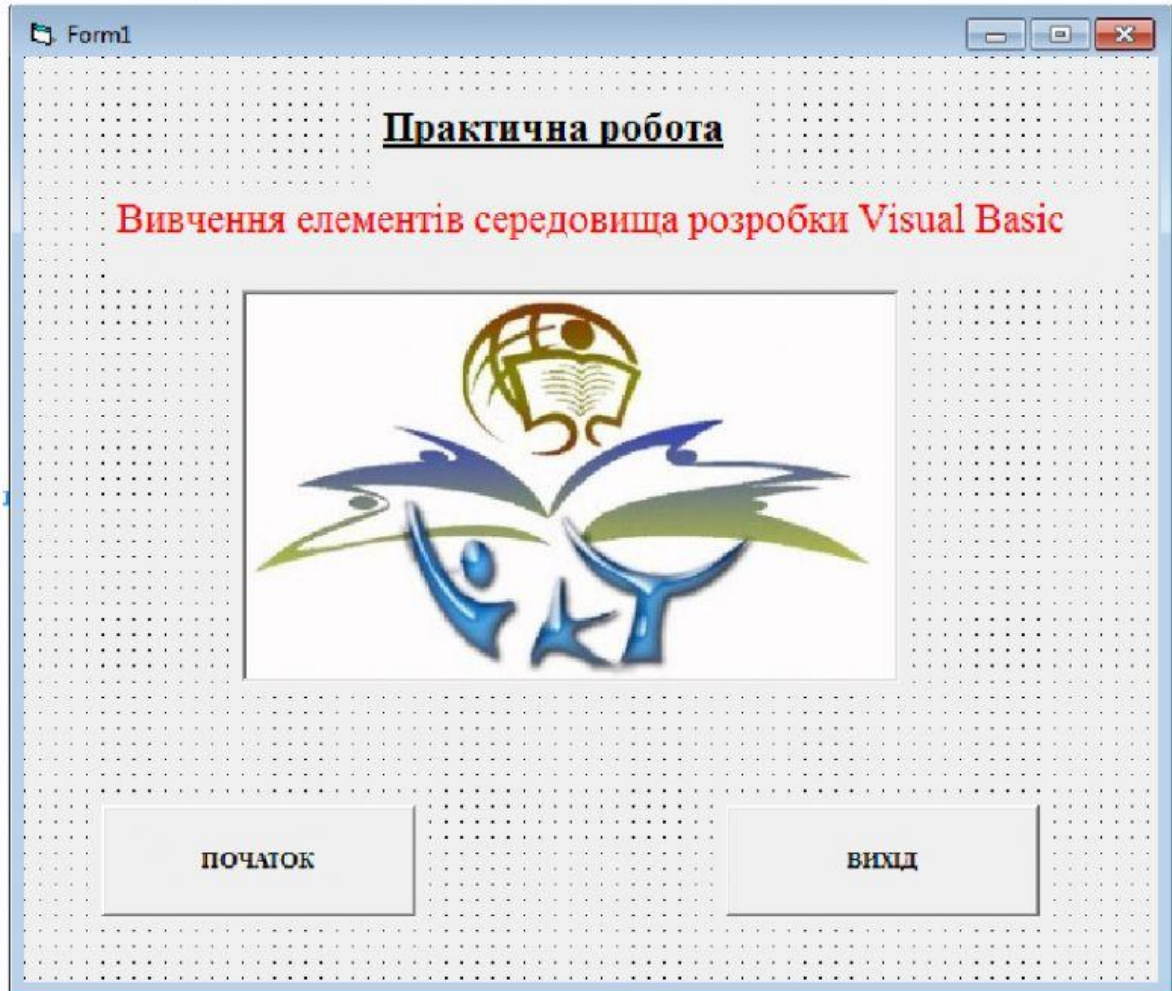


Рис.3.3 Інтерфейс готового проекту

4. Запишіть елементи керування, які знаходяться на формі та їх головні властивості (у вікні Properties – ліворуч).

<i>Елемент керування</i>	<i>Основні властивості</i>
Label1	

5. Змініть положення елемент *Label1* на формі, переміщаючи його покажчиком миші, запишіть як змінилися властивість *Top* та *Left*: _____

6. Додайте елемент керування *Label* і встановіть для нього властивість *Caption* – *ваше П.І.Б.*

7. Додайте елемент керування *PictureBox*, вставте зображення в даний елемент за допомогою властивості *Picture*.

8. Додайте елемент керування *Image*, вставте зображення в даний елемент за допомогою властивості *Picture*.

9. Порівняйте обидва способи використання зображень у середовища VB:

ВИСНОВКИ ПО РОБОТІ: _____
