

قومي بسحب خطوات الخوارزمية بالمكان المناسب لها

بداية الخوارزمية.

عرض قيمة المتغير على الشاشة.

أضف 1 إلى قيمة المتغير.

أضبط القيمة الأولية لمتغير Obstacle إلى 0.

7	حرك الذراع لتدور دورة كاملة.
8	انتظر ثانية واحدة.
9	
10	
11	هل يوجد عائق على مسافة 255 سنتيمتراً؟ إذا كان الشرط صحيحاً، اذهب إلى الخطوة 3. إذا كان الشرط خطأ، اذهب إلى الخطوة 12.
12	نهاية الخوارزمية.

خوارزمية إزاحة السيارات المتصادمة وحساب عددها	
1	
2	
3	تحرك إلى الأمام بقوة 20.
4	هل يوجد عائق على مسافة أقل من 5 سنتيمتراً؟ إذا كان الشرط صحيحاً، اذهب إلى الخطوة 5. إذا كان الشرط خطأ، اذهب إلى الخطوة 11.
5	توقف عن الحركة.
6	انتظر ثانيتين.