TIN HỌC LỚP 4



Bài 2: TẠO HOẠT HÌNH ĐƠN GIẢN

Em hãy xem kỹ lại video bài học để làm bài tốt hơn nhé

Em học lập trình với scratch

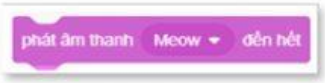
1. Để chọn âm thanh cho nhân vật mèo, em thực hiện nháy chuột chọn nhóm lệnh nào?



LIVEWORKSHEETS

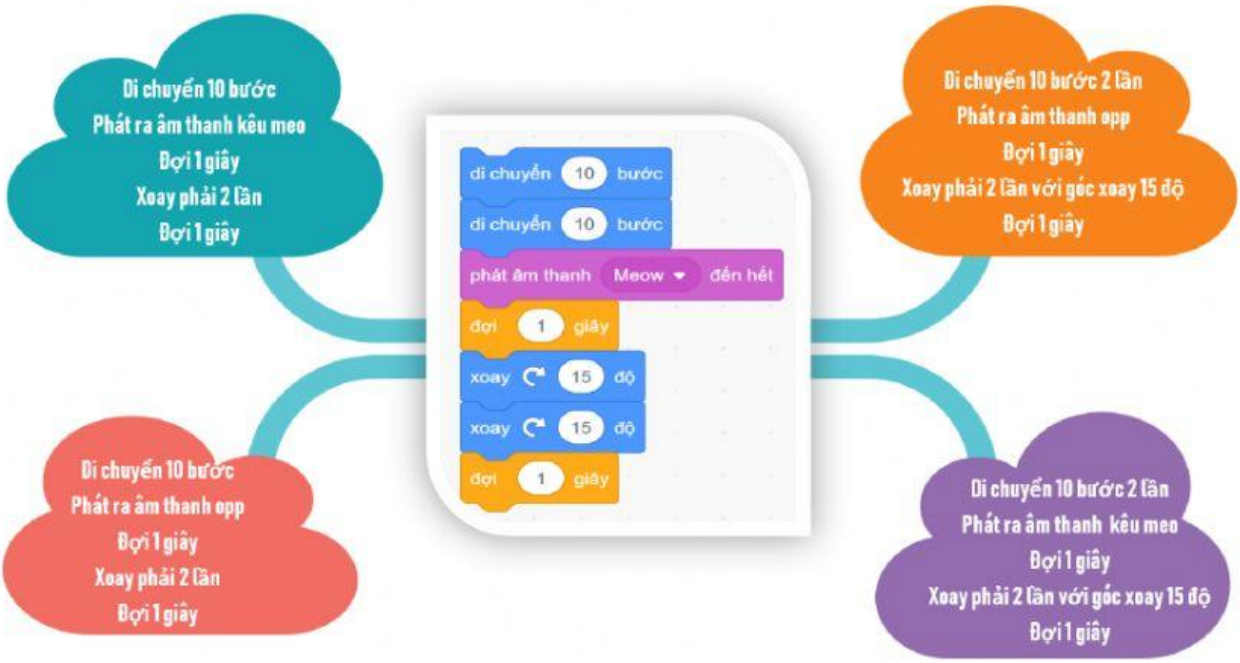
2. Hãy điền tiếp vào chỗ chấm để diễn đạt ý nghĩa của câu lệnh sau:

Khi chọn nhóm lệnh 

và chọn lệnh 

Kết quả chạy chương trình: Mèo sẽ chạy và kêu .....

3. Chọn phương án diễn đạt đúng kết quả của khối lệnh sau:



4. Điền vào chỗ trống (...) để diễn đạt khối lệnh sau cho đúng bằng cách kéo thả các cụm từ thích hợp vào chỗ trống



bóng nói

xoay phải 1 góc

phát ra âm thanh

Khối lệnh yêu cầu khi bấm vào lá cờ, mèo vừa chạy vừa ..... meo và đồng thời hiển thị ..... "Chào các bạn lớp 4" trong 2 giây. Đợi 1 giây rồi ..... bằng 15 độ.

LIVEWORKSHEETS