



เติมคำในช่องว่างให้ถูกต้อง 2



การเริ่มเกม A Game

1. เมื่อผู้เล่นทั้งสองฝ่าย**ลงสนาม**แล้ว
2. เริ่มต้นด้วยการ ฝ่ายไหน**ชนะ**การเสิร์ฟ จะ**มีโอกาสเลือก**ส่งลูกก่อนหรือเลือกข้างอย่างใดอย่างหนึ่งที่เหลือผู้แพ้การเสิร์ฟจะต้องรับสิทธิ์ที่เลือก

เกมการแข่งขัน A Match

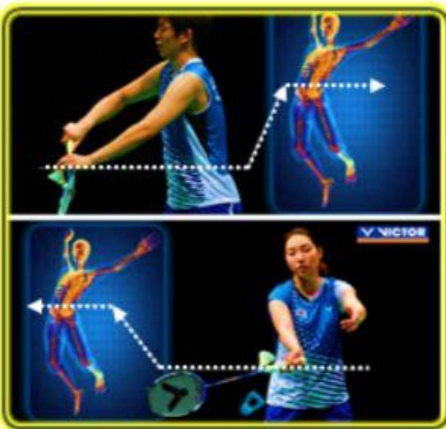
* เล่นระบบ ใน เกม

การนับคะแนน

1. ฝ่ายที่ได้ **คะแนน**ก่อน เป็นฝ่ายชนะ
2. กรณี**ตีวส์** ถ้ามีคะแนน **20** เท่ากัน ฝ่ายชนะ**ต้องมีคะแนนนำ** คะแนน
3. ถ้ามีคะแนน **29** เท่ากัน ฝ่ายที่ได้ **คะแนน**ก่อนเป็นฝ่ายชนะ



เกมละ **คะแนน**



ระดับซีโครงซี่สุดท้าย

การส่งลูกหรือการเสิร์ฟ Service

1. **ตำแหน่งยืนของการส่งลูก**
ผู้รับและผู้ส่งต้องยืนในสนามส่งลูก โดยเท้าทั้ง 2 ข้างจะต้องไม่เหยียบเส้นของเขตส่งลูก
2. **ตำแหน่งยืนของลูกชนไก่และแร็กเกตขณะส่งลูก**
ทุกส่วนของ**ลูก**จะต้องอยู่ต่ำ ของผู้ส่งขณะไม้สัมผัสลูก โดยพิจารณา**เส้นรอบลำตัวระดับซี่โครงซี่สุดท้าย** และหัวแร็กเกตในขณะที่ส่งลูกต้องชี้ต่ำ



การส่งลูกหรือการเสิร์ฟ Service (ต่อ)

3. **ผู้ส่งลูกจะต้องรอให้ฝ่ายตรงข้ามพร้อมก่อนจะรับหรือส่งลูก**

ผู้ส่งลูกจะ**ไม่ส่งลูกจนกว่าผู้รับจะพร้อม**
จะถือว่าพร้อมแล้ว หากมีการพยายามตีลูกที่ส่งมากลับไป

4. **การยืนในการแข่งขันประเภทคู่**

ระหว่างการส่งลูก **คู่**จะยืน ณ จุดใดก็ได้ของสนามของตนเองโดยไม่บังผู้ส่งลูกและผู้รับลูก



ห้ามเหยียบเส้นเขตส่ง

