

Coding By Kru ann.

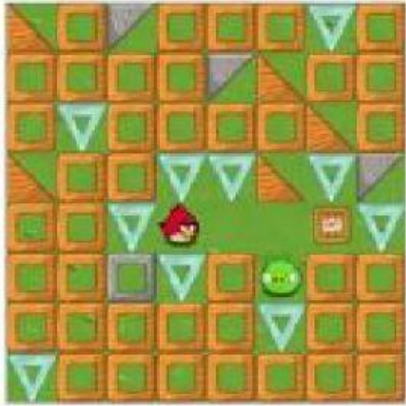
ชื่อ.....เลขที่.....ป.3


ตัวชี้วัด ว 4.2 ป 3/2


เขียนโปรแกรมอย่างง่ายโดยใช้ซอฟต์แวร์หรือสื่อ และตรวจหาข้อผิดพลาดของโปรแกรม

3

จากภาพที่กำหนด บล็อกคำสั่งชุดใด ที่จะพา  ไปหา 



A

เมื่อเล่น

ไปข้างหน้า

ไปข้างหน้า

หันขวา 90°

ไปข้างหน้า

B

เมื่อเล่น

ไปข้างหน้า

หันขวา 90°

ไปข้างหน้า

ไปข้างหน้า



A

เมื่อเล่น

ไปข้างหน้า

หันขวา 90°

ไปข้างหน้า

หันขวา 90°

ไปข้างหน้า

B

เมื่อเล่น

ไปข้างหน้า

หันซ้าย 90°

ไปข้างหน้า

หันขวา 90°

ไปข้างหน้า



A

เมื่อเล่น

ไปข้างหน้า

ไปข้างหน้า

หันซ้าย 90°

ไปข้างหน้า

ไปข้างหน้า

หันขวา 90°

ไปข้างหน้า

ไปข้างหน้า

หันขวา 90°

ไปข้างหน้า

ไปข้างหน้า

B

เมื่อเล่น

ไปข้างหน้า

ไปข้างหน้า

ไปข้างหน้า

หันขวา 90°

ไปข้างหน้า

หันซ้าย 90°

ไปข้างหน้า

ไปข้างหน้า

หันขวา 90°

ไปข้างหน้า

LIVEWORKSHEETS