

แบบทดสอบ โปรแกรม Scratch ป.6

ชื่อ.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว แล้วกากบาท (x) ลงในกระดาษคำตอบ
จำนวน ๑๐ ข้อ (ใช้เวลา ๑๕ นาที)

1. ข้อใดต่อไปนี้เป็น ไม่ใช่ภาษาคอมพิวเตอร์

ก. JAVA

ข. EPSON

ค. PYTHON

ง. Scratch

2. ข้อใดไม่ใช่องค์ประกอบของโปรแกรม Scratch

ก. แถบเมนูเครื่องมือ (Toolbar)

ข. บัญชีเผล็

ค. กลุ่มบล็อกคำสั่ง

ง. บล็อกคำสั่งในกลุ่มที่เลือก

3. ตัวเลือกในข้อใดกล่าว ไม่ถูกต้อง เกี่ยวกับ Scratch

ก. สามารถสร้างแอนิเมชัน เกมส์ หรือนิทานได้

ข. เป็นภาษาโปรแกรมที่อยู่ในรูปแบบกราฟิก

ค. เป็นโปรแกรมที่ใช้งานได้ฟรีไม่ต้องจ่ายค่าลิขสิทธิ์

ง. ติดตั้งใช้งานเฉพาะแบบ ออฟไลน์ เท่านั้น

4. ข้อใดบอกความหมายของการเขียนโปรแกรม ได้ถูกต้อง

ก. การเขียนโปรแกรมเป็นการควบคุมการทำงานโดยคอมพิวเตอร์

ข. การเขียนโปรแกรมไม่เหมาะกับเด็กอนุบาล

ค. การเขียนโปรแกรมเป็นการสร้างลำดับการทำงาน

ง. การเขียนโปรแกรมต้องใช้คอมพิวเตอร์เท่านั้น

5. ข้อใดต่อไปนี้เป็น คือส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

ก. State, Sprit, Code

ข. Background, State, Code

ค. Sprit, Code, Station

ง. Sprit, Coding, background

6. ข้อใดคือวัตถุประสงค์หลักของการพัฒนาโปรแกรม Scratch

- ก. เพื่อฝึกทักษะการแก้ปัญหาในขั้นสูง หรือเขียนโปรแกรมที่มีความซับซ้อน
- ข. เพื่อพัฒนาโปรแกรมภาษา ที่มีราคาถูกคนทั่วไปสามารถซื้อได้
- ค. เพื่อพัฒนาโปรแกรมภาษาที่ใกล้เคียงกับภาษาเครื่องมากที่สุด และมีความรวดเร็ว
- ง. เพื่อส่งเสริมให้ใช้ความคิดสร้างสรรค์ ฝึกทักษะการแก้ปัญหา ด้วยเครื่องมือที่ไม่ซับซ้อน

7. คำสั่ง Duplicate มีประโยชน์อย่างไร

- ก. ใช้ทำฉาก ตัวละคร บล็อกคำสั่ง
- ข. เป็นการตัดฉากหลังออก
- ค. ใช้ย่อขนาดของตัวละคร
- ง. เป็นการสร้างฉากหลังใหม่ ที่ไม่เหมือนฉากเดิม

8. การสร้างฉากพื้นหลัง มีวิธีการสร้างกี่วิธี

- ก. 1 วิธี
- ข. 2 วิธี
- ค. 3 วิธี
- ง. 4 วิธี

9. การเพิ่มพื้นหลัง การเขียนโปรแกรม Scratch ใช้สัญลักษณ์เครื่องมือใด

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

10. บล็อกคำสั่งสี  คือ กลุ่มบล็อกคำสั่งใด

- ก. Motion
- ข. Looks
- ค. Control
- ง. Operator

ครูเบ๊