

ใบงานที่ 5.4 การเลื่อนฉากด้วยโปรแกรม Scratch

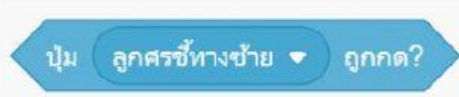
ชื่อ - สกุล : ชั้น : เลขที่ :

คำชี้แจง : ให้นักเรียนจับคู่คำสั่งการสร้างตุ๊กตาด้วยโปรแกรม Scratch กับโค้ดให้ถูกต้อง

1.



เมื่อคลิกในเวที



ปุ่ม

ลูกศรชี้ทางซ้าย ▼

ถูกกด?

2.



ตรวจนับ



>

0

3.



รูปสัญลักษณ์



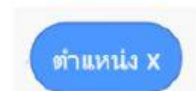
เมื่อคลิกได้รับ

ผ่านประตู ▼

4.



ตรวจจับ



ตำแหน่ง x

5.



เหตุการณ์



ถ้า

แล้ว

6.



ตัวดำเนินการ



ฉากหลังต่อไป

