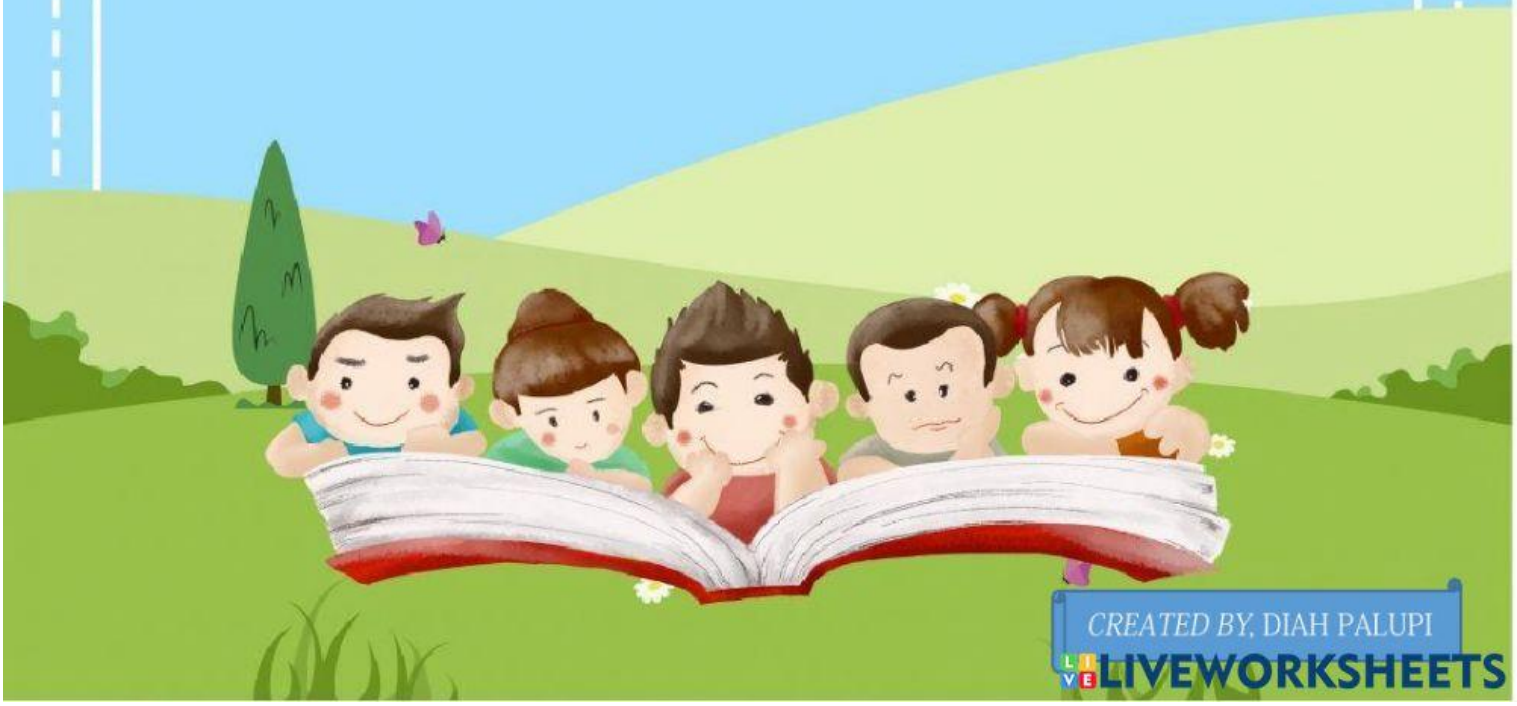
SDN ANGKE 03 PAGI

SERIMPI CLASS

PTS GENAP

TEMA 5 PENGALAMANKU (1)

SELASA, 25 FEBRUARI 2021



CREATED BY, DIAH PALUPI

LIVEWORKSHEETS

E – LKPD

ELECTRONIC– LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

PENILAIAN TENGAH SEMESTER GENAP TA 2021–2022

BERBASIS HOTs

(HIGHER ORDER THINKING SKILL)

SERIMPI *CLASS*

SDN ANGKE 03 PAGI

NAMA: _____

NO ABSEN: _____

LIVEWORKSHEETS

C.Petunjuk Pengisian E-LKPD

1. Tuliskan identitas kalian pada kotak disediakan!
2. Kerjakan setiap kegiatan yang ada pada LKPD ini.
3. Bacalah setiap petunjuk kegiatan dengan teliti sebelum mengerjakan.
4. Berdoalah sebelum mengerjakan.
5. Jika E-LKPD sudah dikerjakan semua, klik finish.
6. Setelah klik finish, maka akan muncul gambar berikut

7. Pada kotak Enter your full name, tuliskan nama lengkap kalian.

   a. Pada kotak Group/level, isi dengan angka 1

   b. Pada kotak School subject, tuliskan SDN ANGKE 03 PAGI.

LIVEWORKSHEETS

D. ELECTRONIK LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

A. PPKN 3.1

1. Gambar berikut yang merupakan simbol sila ke 2 Pancasila adalah⋯ .

a.

b.

c.

2. Simbol simbol sila Pancasila dapat kita temukan pada ⋯ .
   a. Dada burung garuda
   b. Bendera Merah Putih
   c. Rambu lalu lintas

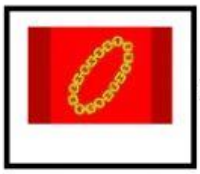
3. Bunyi sila ke 2 Pancasila adalah⋯ .
   a. Persatuan Indonesia
   b. Keadilan Sosial bagi Seluruh Rakyat Indonesia
   c. Kemanusiaan yang adil dan beradab

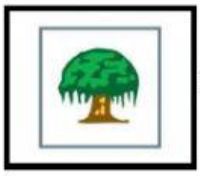
4. – Azizan rajin menabung, dia selalu menyisihkan Sebagian uang jajannya untuk ditabung
   - Al Fatih selalu mengikuti upacara bendera dengan tertib
   - Hari ini Awan menolong Reza yang terjatuh karena terpeleset genangan air dilapangan.

   Perilaku yang mencerminkan nilai sila ke 2 Pancasila adalah⋯

LIVEWORKSHEETS

5. Pasangkan gamba sila Pancasila dengan bunyi sila yang sesuai!





PERSATUAN INDONESIA

KETUHANAN YANG MAHA ESA

KEMANUSIAAN YANG ADIL DAN BERADAB

KEADILAN SOSIAL BAGI SELURUH RAKYAT INDONESIA

KERAKYATAN YANG DIPIMPIN OLEH HIKMAT KEBIJAKSANAAN DALAM PERMUSYAWARAN / PERWAKILAN

B. PPKN 3.2

1. Hal yang harus kalian patuhi Ketika bermain Bersama teman adalah··· .
   a. Mengajak teman mencuri
   b. Mengajak teman bermain di jam pelajaran
   c. Mengajak teman bermain sesuai aturan permainan.
2. Gambar berikut yang menunjukkan perilaku mematuhi aturan bermain Bersama teman, adalah··· .

a.

b.

c.

LIVEWORKSHEETS

3. salah satu aturan dalam permaian seperti tampak pada gambar adalah ⋯.

   a. Pemain dibagi menjadi 2 kelompok
   b. Dilarang menyentuh bola dengan tangan
   c. Pemain yang lebih dahalu menyentuh benteng lawan keluar sebagai pemenang.

4. Salah satu aturan bermain pong pong balong adalah⋯ .

5. Perhatikan gambar berikut! Kemudian kalian tuliskan aturan bermain Bersama teman sesuai dengan gambar yang tersaji!

LIVEWORKSHEETS