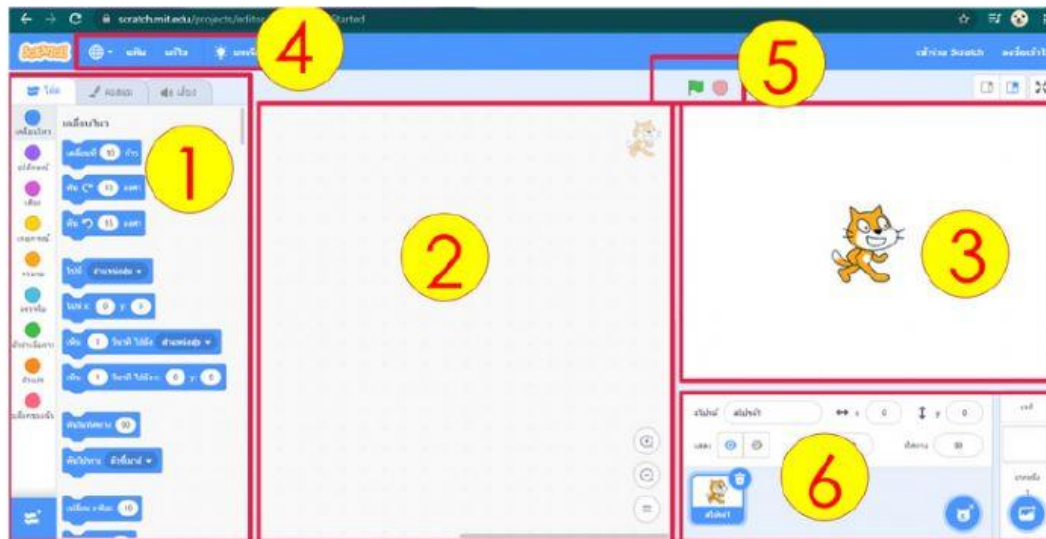




แบบทดสอบปลายภาค วิชาเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ)



จากภาพ เป็นพื้นที่การทำงานของโปรแกรม Scratch
จงเลือกหน้าที่ของแต่ละหมายเลข ใส่ลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

หมายเลข

1

หมายเลข

2

หมายเลข

3

หมายเลข

4

หมายเลข

5

หมายเลข

6

จงเช็คเครื่องหมายถูก  หน้าคำตอบที่ถูกต้อง

1. โปรแกรม **Scratch** สามารถสร้างสรรค์ผลงานแบบใดได้บ้าง

- ☐ สร้างตัวละคร เกม ภาพเคลื่อนไหว พร้อมเสียง
- ☐ วาดภาพพร้อมแสดงเสียง
- ☐ วาดภาพตามจินตนาการ

2. เว็บไซต์ <https://code.org> เหมาะกับใคร

- ☐ นักเรียน
- ☐ โปรแกรมเมอร์
- ☐ ผู้เริ่มต้นเขียนโปรแกรม

3. ข้อใดกล่าวถึงประโยชน์ของเว็บไซต์ <https://code.org> ได้ถูกต้อง

- ☐ ฝึกการใช้เมาส์
- ☐ แหล่งรวบรวมเกมคอมพิวเตอร์
- ☐ เป็นแหล่งการเรียนรู้ในการเขียนโปรแกรม

4. การเริ่มต้นเขียนโปรแกรม **Scratch** ต้องเริ่มจากเครื่องมือใด

- ☐ 
- ☐ 
- ☐ 

5. หากต้องการกำหนดการเดินทาง ควรใช้คำสั่งใด

- ☐ 
- ☐ 
- ☐ 