برمجة سكراتش (ثامن)

المظاهر والكائنات (2)

إعداد أ. طارق الخطيب

السؤال الأول: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة:

١) ( ) يساعد رسام سكراتش في تغيير ألوان الكائن فقط.

٢) ( ) يمكن إنشاء مظهر جديد من ملف مخزن على الحاسوب باستخدام الأيقونة .

٣) ( ) تستخدم الأيقونة لقلب الكائن رأساً على عقب.

٤) ( ) يمكن إدراج كائن جديد باستخدام طريقتين فقط..

٥) ( ) للتعديل على خلفية المنصة ننقر على علامة تبويب "مظاهر" بعد تحديد الخلفية في منطقة المنصة.

السؤال الثاني: أعزاني الطلبة/ هيا نختار الإجابة الصحيحة:

١) لتغيير ألوان ومظهر الكائن نستخدم.....

أ. منطقة الخلفيات. ب. رسام سكراتش. ج. منطقة الكائنات. د. لا شيء مما سبق.

٢) للتعديل على مظهر الكائن باستخدام "رسام سكراتش" ننقر على علامة تبويب ..... في شريط التبويبات بعد النقر على الكائن في منطقة الكائنات.

أ. الأصوات. ب. المقاطع البرمجية. ج. الخلفيات. د. المظاهر.

٣) لرسم كائن جديد ننقر على أيقونة ..... في منطقة الكائنات.

أ. ب. ج. د.

٤) يمكن حذف كائن أو مظهر بالنقر عليه بالزر الأيمن للفارة ثم نختر الأمر.....

أ. نسخ ب. حذف ج. مضاعفة د. لا شيء مما سبق

٥) ..... من الأدوات التي تساعد في تغير لون الكائن.

أ. ب. ج. د.

٦) ..... هو الرسوم و الأشكال التي يمكن برمجتها و جعلها تتحرك و تستجيب للأوامر المختلفة.

أ. المظهر ب. الكائن ج. المقطع البرمجي د. الخلفية

LIVEWORKSHEETS

صل كل أيقونة مع الوظيفة المناسبة لها فيما يلي :

أداة

رسم خطوط مستقيمة

وأداة في رسام سكراتش

مسح الكائن أو جزء منه

أداة

رسم خطوط غير مستقيمة

وأداة في رسام سكراتش.

مسح جميع الكائنات الموجودة على الشاشة

رسم دائرة أو شكل بيضاوي

رسم مربع أو مستطيل

LIVEWORKSHEETS