

**السؤال الأول: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة:**

- (١) () يمكن تعديل أو إنشاء مظهر للكائن في برنامج سكراتش.
- (٢) () للانتقال إلى المظهر التالي للكائن نستخدم لبنة (المظهر التالي) .
- (٣) ()  اللبنة السابقة تستخدم في الانتقال إلى المظهر الذي أحتاجه.
- (٤) ()  الأيقونة تستخدم في إضافة خلفية للمنصة من مكتبة الخلفيات .
- (٥) () يمكن إضافة أربع مظاهر على الأكثر للكائن الواحد.

السؤال الثاني: أعزائي الطلبة/ هيا تختار الإجابة الصحيحة:

- (١) الأيقونة  تستخدم لإدراج كائن عن طريق.....
أ. مكتبة الكائنات ب. رفع كائن من ملف ج. رسم كائن د. آلة تصوير
- (٢) إحدى لبنات المظاهر تستخدم لتغيير مظهر الكائن إلى المظهر الذي يليه:
أ.  ب.  ج.  د. 
- (٣) يمكن إدراج لبنة  من لبنات:
أ. الأحداث ب. الصوت ج. المظاهر د. التحكم
- (٤) للانتقال إلى مظاهر الكائن نقرر على تبويب من شريط التبويبات.
أ. المقاطع البرمجية ب. الصوت ج. المظاهر د. التحكم
- (٥) يمكن حذف كائن أو مظهر بالنقر عليه بالزر الأيمن للفأرة ثم نختار الأمر
أ. نسخ ب. حذف ج. مضاعفة د. لا شيء مما سبق
- (٦) هو الإحياء بأن حركة الكائن طبيعية.
أ. المظهر ب. الكائن ج. المقطع البرمجي د. الخلفية
- (٧) هو الرسوم و الأشكال التي يمكن برمجتها وجعلها تتحرك وتستجيب للأوامر المختلفة.
أ. المظهر ب. الكائن ج. المقطع البرمجي د. الخلفية