

Nom:

Data



PROGRAMACIÓ AMB SCRATCH

Explicant històries 3: Check list



- ☐ Els Sprites canvien de vestit/disfressa més de 4 vegades.
- ☐ He aconseguit que "plogui" canviant els camps de moviment X i Y.
- ☐ He posat música al projecte.
- ☐ He posat altres Sprites que no estaven a la proposta (d'internet o creats per mi)
- ☐ He fet servir el bloc "per sempre" en el meu projecte.
- ☐ 1r he programat el fons perquè surti el llampec fent servir el bloc "repetir" i "esperar x segons".
- ☐ Després he millorat el llampec perquè surti aleatòriament.
- ☐ El Sprite de pluja està al davant dels personatges.
- ☐ He fet que un sprite **reaccioni quan aparegui el llampec**. Fent servir "enviar" i "recebre" (EXTRA)
- ☐ He dissenyat i animat un llampec (EXTRA)
- ☐ He aconseguit afegir un nou fons/escenari i he arreglat tots els problemes que m'han sorgit (EXTRA)
- ☐ He afegit el **so de pluja** fent servir un bloc de "per sempre" o semblant (EXTRA)
- ☐ He afegit el **so del llampec** (EXTRA).
- ☐ He creat un **terratremol** (EXTRA).
- ☐ He dissenyat i programat un **arc de Sant Martí** (EXTRA).