

ใบงานที่ 5.3 การสร้างตุ๊กตาด้วยโปรแกรม Scratch

ชื่อ - สกุล : ชั้น : เลขที่ :

คำชี้แจง : ให้นักเรียนจับคู่คำสั่งการสร้างตุ๊กตาด้วยโปรแกรม Scratch กับโค้ดให้ถูกต้อง

1.



เหตุการณ์

2.



ควบคุม

3.



รูปลักษณ์

4.



บล็อกของฉัน

5.



เคลื่อนไหว

6.



ตัวดำเนินการ



